

Poniższy tekst jest podsumowaniem wniesionych propozycji zmian w
Regulaminie Agility FCI:

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (FCI) (AISBL)

Place Albert 1er, 13, B - 6530 Thuin (Belgique) Tel. : ++32.71.59.12.38 – Fax : ++32.71.59.22.29, email : info@fci.be

REGULAMIN AGILITY FCI



Spis treści

A.	POSTANOWIENIA OGÓLNE.....	3
B.	REGULAMIN AGILITY FCI.....	3
	WSTĘP.....	3
	KATEGORIE.....	3
	TOR PRZESZKÓD	
	1 Zasady ogólne.....	3
	2 Ustawianie toru przeszkód.....	3
	3 Przebieg zawodów.....	4
	a Standardowy czas toru.....	4
	b Maksymalny czas toru.....	4
	c Przebieg próby.....	4
	PRZESZKODY.....	4
	SĘDZIOWANIE.....	7
	1 Zasady ogólne.....	7
	2 Błędy.....	7
	3 Dyskwalifikacja.....	9
	4 Przypadki siły wyższej.....	10
	OCENY / CERTYFIKAT AGILITY.....	10
	WYNIKI.....	10
	ORGANIZACJA ZAWODÓW.....	11
	DOPUSZCZENIE DO STARTU W ZAWODACH.....	11
	RODZAJE PRÓB I KATEGORIE.....	12
	1 Próby uznawane przez FCI.....	12
	2 Pozostałe próby.....	13
	3 Klasy	
C.	MISTRZOSTWA ŚWIATA AGILITY FCI	12
	1 Organizacja.....	13
	2 Próby.....	14
	3 Zgłoszenia.....	15
	4 Wyposażenie ringu.....	15
	5 Kontrola Weterynaryjna.....	15
	6 Książka pracy / licencja.....	16
	7 Sędziowie.....	16
	8 Nagrody.....	16
D.	PRZESZKODY – RYSUNKI I WYMIARY.....	17-22

A. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Krajowe organizacje kynologiczne (KOK) są zachęcane do propagowania idei AGILITY i regulaminu określonego przez FCI.

B. REGULAMIN FCI

REGULAMIN ZAWODÓW MIĘDZYNARODOWYCH FCI

Krajowe organizacje Kynologiczne mogą używać go, jako krajowego regulaminu agility. Głównym celem FCI jest stworzenie standardów dla imprez międzynarodowych FCI i powinny być używane w celu ujednoczenia przepisów dotyczących imprez międzynarodowych, wytycznych dla sędziów międzynarodowych oraz budowy przeszkód dla psów. Krajowe organizacje kynologiczne powinny używać go, jako podstawę budowy własnych regulaminów godząc to z lokalnymi potrzebami.

WSTĘP

Agility jest dyscypliną otwartą dla wszystkich psów.

Celem agility jest pokonywanie przez psy różnych przeszkód, co pozwala rozwinąć i ocenić ich inteligencję i sprawność.

Jest to wychowawcza i sportowa dyscyplina mająca na celu polepszenie integracji psa ze społeczeństwem.

Sport ten wymaga dobrego porozumienia między psem a przewodnikiem, czego wynikiem jest idealne zgranie. Dlatego też zawodnicy muszą mieć dobrze opanowane podstawy wychowania i szkolenia psów.

KATEGORIE

Ustalone są trzy kategorie:

S (Small) : dla psów poniżej 35 cm w kłębie

M (Medium) : dla psów od 35 cm i poniżej 43 cm w kłębie

L (Large) : dla psów od 43 cm w kłębie

TOR PRZESZKÓD

~~Tor składa się z różnego rodzaju przeszkód, których ustawienie określa stopień jego trudności i prędkość. Pies musi ukończyć tor w określonym czasie, a przeszkody muszą zostać pokonane w odpowiedniej kolejności.~~

Tor przeszkód powinien być zbudowany z tak wielu przeszkód, jak to jest możliwe. Trasa parcoursu powinna być odpowiedniego stopnia trudności i prędkości. Pies musi ukończyć tor w przewidzianym czasie, a przeszkody muszą być pokonane we właściwej kolejności. Przeszkoda podwójna, koło, skok w dal muszą być zawsze ustawione na prostej linii biegu od poprzedniej przeszkody.

~~Koło może być użyte tylko raz.~~

1 Zasady ogólne

~~§ Minimalne wymiary terenu potrzebnego do przeprowadzenia zawodów Agility wynoszą 30 x 40 m. W tym obszarze musi być wytyczony ring o minimalnych wymiarach 20 x 40 m, na którym będzie ustawiany tor przeszkód. Jeżeli ustawiane są dwa tory przeszkód, zaleca się oddzielenie ich szczelnym płotem lub zachowanie odległości między nimi około 10 m.~~

~~§ Rzeczywista długość trasy ma wynosić od 100 do 200 m i w zależności od stopnia trudności musi być tak ustawiona, by pies pokonał minimum 15 przeszkód, ale nie więcej niż 20. Minimum 7 z nich ma być do pokonania przez psa skokiem (stacjonaty, mur, koło,~~

~~skok w dal). Standardowy zestaw przeszkód musi zawierać przynajmniej 10 stacjonat.~~

- § Wymagany teren do budowy toru przeszkód musi mieć wymiary przynajmniej 24 x 40 m. W tym obszarze ring, na którym zostanie zbudowany tor przeszkód, musi mieć wymiary przynajmniej 20 x 40 m. Jeśli używane są dwa ringi, wskazane jest oddzielenie ich ciągłym przepierzeniem między nimi lub zachowanie odstępu między ringami około 10 m.
- § Rzeczywista długość toru przeszkód ma być pomiędzy 100, a 200 m i w zależności od klasy będzie wymagał od psa pokonania przynajmniej 12 przeszkód, lecz nie więcej, niż 22, w tym stacjonat musi być nie mniej, niż 7. Standardowy zestaw przeszkód musi zawierać przynajmniej 14 stacjonatek.
- § Maksymalna odległości pomiędzy stacjonatami w przeszkodzie podwójnej wynoszą: S: 30 cm, M: 40 cm, L: 55cm.
- § Kombinacja składa się z maksymalnie trzech stacjonat, które traktowane są jak jedna przeszkoda. Odległość pomiędzy kolejnymi elementami wynoszą **S: 2 m, M: 3 m L: 4 m**. Kombinacja może zawierać wyłącznie stacjonaty z pojedynczymi tyczkami.
- ~~§ Odległość między dwiema kolejnymi przeszkodami wynosi od 5 do 7 m.~~
- § Odległość pomiędzy dwiema kolejnymi przeszkodami wynoszą:
 - § Small: od 4 do 7 m
 - § Medium: od 5 do 7 m
 - § Large: od 5 do 7 m
- § **Przewodnik powinien mieć możliwość ominięcia każdej przeszkody z dowolnej strony.**

2 Ustawianie toru przeszkód

~~Sposób ustawienia toru przeszkód pozostawia się wyobraźni sędziego. Jednak tor musi zawierać przynajmniej dwie zmiany kierunku.~~

Sposób ustawienia przeszkód jest pozostawiony wyłącznie wyobraźni sędziego, ale naturalna zmiana stron prowadzenia psa musi wystąpić przynajmniej dwa razy.

Przed rozpoczęciem zawodów sędzia sprawdza przeszkody. Jeżeli są one zgodne z regulaminem, sędzia przekazuje organizatorowi projekt toru przeszkód, by zgodnie z nim ustawić przeszkody na ringu.

Sędzia sprawdza tor przeszkód i dokładnie mierzy jego długość.

Dobrze zaprojektowany tor daje psu możliwość płynnego i swobodnego pokonania go.

Celem jest osiągnięcie równowagi pomiędzy kontrolą nad psem (tak, aby nie popełniał on błędów na przeszkodach) i szybkością pokonywania toru.

Wskazane jest, by ustawienia torów były ciągle zmieniane, aby uniknąć automatycznego pokonywania toru przez psy.

3 Przebieg zawodów

Zabroniony jest trening na torze przeszkód. Przewodnicy bez psów mają prawo zapoznać się z ustawionym torem.

Przed rozpoczęciem zawodów sędzia zaznajamia przewodników ze szczegółami próby, podaje standardowy i maksymalny czas toru, sposób sygnalizacji, jak również przypomina regulamin.

a) Standardowy czas toru (SCT)

Podstawą do określenia czasu standardowego toru jest ustalenie szybkości w metrach na sekundę. Przyjęta prędkość powinna uwzględniać: rodzaj zawodów, stopień trudności oraz rodzaj podłoża.

Standardowy czas toru (w sekundach) dla danego toru otrzymuje się w wyniku podzielenia długości toru w metrach przez ustaloną wcześniej szybkość (w m/s).

~~Przykład: Dla trasy o długości 150 m i przyjętej prędkości poruszania się 2,5 m/s, standardowy czas wynosi 60 s. (150 ÷ 2.50).~~

Przykład: Trasa toru przeszkód ma 160 m długości, a wybrana prędkość wynosi 4,0 m/s. SCT wyniesie 40 s (160 ÷ 4)

b) maksymalny czas toru (MCT)

~~Na ogół sędzia ustala maksymalny czas jako podwojony czas standardowy. Dla czasu standardowego 60 s. czas maksymalny wyniesie 120 sek. Czas maksymalny nie powinien być jednak krótszy niż 1,5 czasu standardowego.~~

MCT nie powinno być mniejsze, niż 1,5 krotności SCT, oraz większe, niż 2 krotność SCT.

c) Przebieg próby

~~Zawodnik wchodzi na ring i ustawia psa (w pozycji siedzącej, leżącej lub stojącej) przed linią startową. **Jeśli pies jest na smyczy**, zawodnik odpina smycz i zdejmuje mu obrozę. Ze względów bezpieczeństwa pies niczego nie może mieć na sobie. Przewodnik podczas próby nie może niczego trzymać w rękach.~~

Zawodnik wchodzi na ring i ustawia psa (w pozycji siedzącej, leżącej lub stojącej) przed linią startową. **Jeśli pies jest na smyczy**, zawodnik odpina smycz i zdejmuje mu obrozę. Ze względów bezpieczeństwa pies nigdy niczego nie może mieć na sobie podczas próby. Podczas próby przewodnik nie ma prawa trzymania czegokolwiek w rękach.

~~Swoją pozycję do startu na torze określa według własnego uznania.~~

~~Przewodnik rozpoczyna próbę po uprzednim zezwoleniu sędziego. Mierzenie czasu rozpoczyna się, gdy pies przekroczy linię startu. Dozwolone są dowolne komendy słowne i optyczne podczas próby.~~

~~Przewodnik musi sprawić, by pies pokonał przeszkody w odpowiedniej kolejności nie dotykając psa ani żadnej przeszkody. Nie wolno mu również przebiegać pod przeszkodami, ani ich przeskakiwać.~~

Przewodnik ma prawo ustawić się w dowolnym miejscu na torze. Przewodnik każe swojemu psu wystartować po sygnale sędziego. Pomiar czasu rozpoczyna się jak tylko pies przekroczy linię startu. Podczas próby dozwolone jest używanie różnorodnych komend i sygnałów.

Przewodnik musi bez dotykania psa ani przeszkód spowodować, by pies pokonał przeszkody w odpowiedniej kolejności. Przewodnikowi nie wolno pokonywać przeszkód, przechodzić pod lub nad nimi.

Procedura używana na Mistrzostwach Świata Agility: Sędzia uruchamia procedurę startową sygnałem. W określonym czasie wynoszącym 15 s pies ma pokonać pierwszą przeszkodę uruchamiając pomiar czasu. Jeśli pies nie przekroczy linii startu w tym czasie, Pomiar czasu uruchamia się automatycznie.

~~Koniec próby i mierzenia czasu następuje w chwili, gdy pies przekracza linię mety.~~

~~Próba jest zakończona, a pomiar czasu zatrzymany, kiedy pies prawidłowo pokona ostatnią przeszkodę.~~

~~Po tym fakcie przewodnik bierze psa na smycz i opuszcza ring.~~

PRZESZKODY

Przeszkodami zatwierdzonymi przez FCI są:

- | | | |
|------------------------------|----------------------------|---------------------------|
| - Stacjonaty | - Huśtawka | - Tunel miękki |
| - Wiadukt lub mur | - Ściana | - Koło |
| - Stół | - Ślalom | - Skok w dal |
| - Kładka | - Tunel sztywny | |

Do przeskakiwania

- § Stacjonatka
- § Wiadukt lub mur
- § Koło (rozkładane/lite)
- § Skok w dal

Ze strefami kontaktu

- § Huśtawka
- § Ściana
- § Kładka

Pozostałe

- § Tunel płaski
- § Tunel rurowy
- § Ślalom
- § Stół

Strefy kontaktu nie powinny być w kolorach: białym, brązowym i czarnym

Przeszkody nie mogą w żadnym wypadku stwarzać niebezpieczeństwa dla psa i muszą odpowiadać następującym wymaganiom **oraz dołączonym rysunkom**:

Stacjonaty: ~~a) Pojedyncze~~

~~Wysokość: L: 55 – 65 cm, M: 35 – 45 cm, S: 25 – 35 cm.~~

~~Minimalna szerokość pomiędzy skrzydłami 1,20 m.~~

~~Stacjonaty mogą być różnorodnie skonstruowane, np. poprzeczkami mogą być: tyczka drewniana (nie zaleca się metalowych oraz z PCV), powierzchnia wypełniona lub częściowo wypełniona, szczotki itp. Każdy rodzaj stacjonaty powinien mieć łatwo spadającą górną poprzeczkę.~~

~~**Żadna część (podpórka poprzeczki lub kłódka), ruchoma lub stała, nie powinna odstawać od skrzydła przeszkody.**~~

~~b) podwójne~~

~~Zestawienie dwóch stacjonat pojedynczych (jak w punkcie a, ale wyłącznie z tyczkami) tworzy przeszkodę podwójną. Poprzeczki należy układać na różnych wysokościach. Różnica wysokości wynosi 15 – 25 cm. Wyższą stacjonatę należy ustawić jako ostatnią. Ma ona mieć wysokość:~~

~~L: 55 – 65 cm, M: 35 – 45 cm, S: 25 – 35 cm.~~

~~Maksymalny odstęp między stacjonatami wynosi: L: 55 cm, M: 40 cm, S: 30 cm.~~

~~**Żadna część (podpórka poprzeczki lub kłódka), ruchoma lub stała, nie powinna odstawać od skrzydła przeszkody.**~~

Stacjonaty: a) Pojedyncze

Wysokość: L: od 55 do 65 cm, M: od 35 do 45 cm, S: od 25 do 35 cm.

Szerokość: od 1,20 do 1,50 m. Tyczki powinny być podzielone na przynajmniej trzy segmenty w kontrastowych kolorach.

Stacjonaty mogą mieć w komplecie tyczki wykonane z drewna lub syntetycznego materiału (metal jest niedozwolony), płyty, bramki, szczotki itp. Górna tyczka lub płyta musi być jednak łatwa do zrzucenia.

Żadna część (podpórka poprzeczki lub kłódka), ruchoma lub stała, nie powinna odstawać od pionowych części lub skrzydła przeszkody. Pies nie powinien być w stanie przejść przez jakąkolwiek część skrzydła.

Skrzydła: Część pionowa powinna mieć wysokość przynajmniej 1 m.

Początek ukośnej części skrzydła stacjonaty na zewnątrz części pionowej powinien mieć wysokość co najmniej 75 cm. Szerokość skrzydła od 40 do 60 cm.

Skrzydła stacjonaty nie mogą być połączone ani przymocowane do siebie.

b) podwójne

Dwie stacjonaty pojedyncze (jak w punkcie a), ale wyłącznie z tyczkami) zestawione razem tworzy przeszkodę podwójną. Przeszkody stoją w takiej kolejności, by druga tyczka była wyżej od pierwszej. Różnica wysokości tyczek wynosi od 15 do 25 cm. Wyższą stacjonatę ustawianą jako ostatnią ma wysokość:

L: od 55 do 65 cm, M: od 35 do 45 cm, S: od 25 do 35 cm.

Całkowita długość przeszkody nie może przekroczyć: L: 55 cm, M: 40 cm, S: 30 cm.

Szerokość przeszkody: 1,20 – 1,50 m. Druga (wyższa) stacjonarna musi być przynajmniej o 10 cm szersza od pierwszej, aby zapewnić najmniejszą długość przeszkody

Żadna część (podpórka poprzeczki lub kłódka), ruchoma lub stała, nie powinna odstawać od pionowych części lub skrzydeł przeszkody

Mur: Wysokość: L: 55 – 65 cm, M: 35 – 45 cm, S: 25 – 35 cm.

~~Minimalna szerokość między słupami: 120 cm, grubość środkowej części w przybliżeniu 20 cm.~~

~~Wiadukt ma dodatkowo przy podstawie 1 lub 2 półokrągłe otwory tworzące tunele. Na górnej powierzchni części środkowej muru ustawia się łatwo spadające elementy.~~

~~Od boku mają one kształt łuku:~~ 

Wysokość: L: od 55 do 65 cm, M: od 35 do 45 cm, S: od 25 do 35 cm.

Szerokość: min. 1,20 – max. 1,50 m, długość w przybliżeniu 20 cm na dole oraz na górze musi być przynajmniej 10 cm.

Wieże są częścią przeszkody. Powinny mieć wysokość przynajmniej 1 m, ale nie mogą być połączone ani przymocowane do części środkowej.

Środkowa część może mieć jedną lub dwa wycięcia w kształcie tunelu. Mur powinien mieć łatwo spadające elementy na szczycie.

Kształt elementów:



Stół: ~~Wymiary blatu od 90 x 90 cm do 120 x 120 cm.~~

~~Wysokość: L: 60 cm, M i S: 35 cm.~~

~~Stół musi być stabilny z antypoślizgową powierzchnią. W powierzchnię stołu (z wyłączeniem 10 cm pasa wzdłuż krawędzi blatu) może być wbudowane urządzenie do pomiaru czasu dające słyszalny sygnał po 5 sekundach pobytu psa na stole.~~

Rozmiar minimalny 0,90 x 0,90 m, rozmiar maksymalny 1,20 x 1,20 m.

Wysokość: L: 60 cm, M i S: 35 cm.

Stół musi być stabilny z antypoślizgową powierzchnią, a rogi stołu nie mogą być niebezpieczne dla psa. Urządzenie do elektronicznego pomiaru czasu (słyszalny sygnał po 5 sekundach) musi być wbudowane w powierzchnię stołu lub położone na niej poza obszarem o szerokości 10 cm na około górnej krawędzi stołu.

Konstrukcja wsporcza stołu nie może zabezpieczać przed przebiegnięciem psa pod stołem.

Boki stołu muszą być w kolorze kontrastowym do powierzchni stołu.

Kłódka: ~~Wysokość minimalna 120 cm, maksymalna 135 cm.~~

~~Szerokość elementów 30 cm. Długość każdego elementu nie może być mniejsza niż 360 cm i większa niż 420 cm.~~

~~Rampy pochyle zaopatrzone są w listewki o szerokości 2 cm i grubości 0,5-1 cm, usytuowane poprzecznie w regularnych odstępach 25 cm, dla ułatwienia wbiegnięcia i uniknięcia poślizgu. Listewki nie mogą mieć ostrych krawędzi. Musi być zachowany odstęp pomiędzy listewką, a granicą strefy kontaktu wynoszący 10 cm.~~

~~Strefy kontaktu, to dolne części kładki o długości 90 cm od miejsca oparcia na ziemi pomalowane od góry i z boków na inny kolor, tak by odróżniały się od~~

pozostałej części przeszkody.

Wysokość minimalna 1,20 m, maksymalna 1,35 m.

Deska powinna mieć długość minimalną 3,60 m i maksymalną 3,80 m oraz szerokość 30 cm.

Powierzchnia przeszkody musi być antypoślizgowa (Może być użyty elektroniczne strefy kontaktu). Każda pochylnia powinna mieć antypoślizgowe listewki w regularnych odstępach (co około 25 cm), by uniknąć poślizgu i ułatwić wchodzenie, z wyłączeniem obszaru do 10 cm od granicy strefy kontaktu. Listewki muszą mieć 20 mm szerokości i 5 – 10 mm grubości i nie mogą mieć ostrych krawędzi.

Ostatnie 90 cm od dołu każdej pochylni powinien mieć inny kolor (z boków również) dla oznaczenia strefy kontaktu.

Nogi kładki powinny gwarantować, że konstrukcja będzie wystarczająco stabilna i nie mogą wystawać ponad powierzchnie przeszkody. Nogi, oraz inne konstrukcje wsporcze kładki nie powinny ograniczać możliwości bezpiecznego ułożenia tuneli pod kładką.

Huśtawka: Szerokość: 30 cm, długość 365 – 425 cm.
Wysokość (H) w miejscu podparcia wynosi 1/6 długości (L) deski.
Przykłady: L = 365 cm, H = 60 cm, jeśli L = 425 cm, H = 70 cm.
Wymiary i oznaczenie stref kontaktu takie same jak dla kładki. Huśtawka musi być stabilna i posiadać powierzchnię antypoślizgową, jednakże listewki poprzeczne są niedozwolone.
Huśtawka musi być dobrze wyważona (przeważanie nie może być ani za szybkie, ani za wolne) tak by również małe psy przeważały ją bez trudności.
Huśtawka musi, po położeniu obciążenia 1 kg w połowie odległości pomiędzy jej osią i końcem, opaść na ziemię w ciągu 2-3 sek. Właściwość tę można uzyskać stosując odpowiednią przeciwwagę.

Minimalna długość deski powinna wynosić 3,60 m, a maksymalna 3,80 m i szerokość: 30 cm. Wysokość środka w miejscu podparcia powinna wynosić 60 cm mierzone od ziemi do powierzchni deski.

Przeszkoda musi być stabilna, a powierzchnia musi być antypoślizgowa (Elektroniczne strefy kontaktu mogą być użyte na strefach), jednakże listewki poprzeczne są niedozwolone.

Huśtawka musi być prawidłowo wyważona (nie może się przeważać za szybko, ani za wolno) i pozwoli małym psom przeważać ją bez problemu.

Sprawdzenie: Huśtawka musi przeważać się w czasie pomiędzy 2 a 3 s, gdy 1 kg odważnik zostanie umieszczony na środku strefy zejściowej. Jeśli tak się nie stanie, muszą zostać wprowadzone korekty.

Oś huśtawki nie powinna być niżej, niż 10 cm od górnej powierzchni przeszkody

Ściana: Przeszkoda składa się z dwóch płaszczyzn z tak zestawionymi krawędziami górnymi, że z boku tworzą literę A.
Szerokość płaszczyzny wynosi przynajmniej 90 cm. Płaszczyzna może się rozszerzać ku dołowi do 115 cm. **Wysokość przeszkody wynosi 170 cm (przy kącie pomiędzy płaszczyznami 101,5°). Długość płaszczyzn wynosi 265 – 275 cm.**
Płaszczyzny zaopatrzone są w listewki o szerokości 2 cm i grubości 0,5-1 cm, usytuowane poprzecznie w regularnych odstępach 25 cm, dla ułatwienia wbiegnięcia i uniknięcia poślizgu. Listewki nie mogą mieć ostrych krawędzi. Musi być zachowany odstęp pomiędzy listewką, a granicą strefy kontaktu wynoszący 10 cm.
Strefa kontaktu, to dolna część płaszczyzny o długości 106 cm od miejsca styku z podłożem, pomalowana od góry i z boków innym kolorem.

~~Wierzchołek przeszkody nie może stwarzać zagrożenia dla psa. W razie konieczności wierzchołek należy zabezpieczyć.~~

Dwie pochylnie ustawione w kształt litery „A”.

Szerokość: minimalnie 90 cm, może się rozszerzać ku dołowi do 1,15 m. Wierzchołek musi być na wysokości 1,70 m od ziemi dla wszystkich psów. Długość pochylni powinna wynosić pomiędzy 2,65 a 2,75 m. Powierzchnia przeszkody musi być antypoślizgowa (Mogą być użyte elektroniczne strefy kontaktu).

Każda pochylnia powinna mieć listewki antypoślizgowe w regularnych odstępach (co około 25 cm) by uniknąć poślizgu i ułatwić wspinanie, z wyjątkiem obszaru 10 cm od granicy strefy kontaktu. Listewki powinny mieć szerokość 20 mm oraz grubość od 5 do 10 mm i nie mogą mieć ostrych krawędzi.

Ostatnie 1,06 m od dołu każdej pochylni powinno mieć odmienny kolor (również z boku) dla oznaczenia strefy kontaktu.

Szczyt Ściany nie może stanowić jakiegokolwiek zagrożenia dla psa i musi być przykryty, jeśli jest to konieczne

Slalom: Slalom składa się z 8, 10 albo 12 sztywnych tyczek o wysokości 100 - 120 cm i średnicy 3 - 5 cm.
Odległość między tyczkami wynosi **60 cm**.

Ilość tyczek: 12

Tyczki są sztywne i mają średnicę od 3 do 5 cm. Tyczki wykonane są z drewna lub bezpiecznego syntetycznego materiału (metal jest niedozwolony). Wysokość tyczek jest od 1 do 1,20 m i rozmieszczone są w odległościach 60 cm (mierzona pomiędzy tyczkami)

Nogi slalomu nie powinny być na drodze psa. Konstrukcja wsporcza nie powinna być grubsza, niż 8 mm, oraz szersza, niż 8 cm.

~~Tunel sztywny: Średnica wewnętrzna: 60 cm, długość: 300 – 600 cm.~~

~~Tunel musi być elastyczny, by można go było ułożyć w jeden lub więcej łuków.~~

~~Tunel rurowy: Średnica: 60 cm, Długość: od 3 do 6 m.~~

~~Giętki, by można było uformować jeden lub więcej łuków.~~

~~Tunel miękki: Wejście do tunelu jest sztywną konstrukcją o długości 90 cm, szerokości 60 – 65 cm i wysokości 60 cm~~

~~Wyjście jest z miękkiego nieelastycznego materiału o długości 250 - 350 cm i średnicy otworu 60 – 65 cm.~~

~~**Jeśli to możliwe**, końcowa część tkaniny powinna być umocowana do podłoża na szerokości nie większej niż 50 cm, aby każdej wielkości pies mógł swobodnie przebiec przez tunel.~~

Tunel płaski

Musi mieć wejście ze sztywnej konstrukcji o głębokości 90 cm. Wejście ma wysokość 60 cm oraz szerokość od 60 do 65 cm. Powierzchnia podłogi w wejściu musi być antypoślizgowa.

Wyjście jest zrobione z miękkiego materiału o długości od 2,50 do 3,00 m i ma średnicę od 60 do 65 cm.

Wejście powinno być zabezpieczone przed przemieszczeniem się. Przednia krawędź wejścia musi być pokryta materiałem zabezpieczającym

Jeśli to możliwe, wyjście powinno być przybite. Haki powinny być nie dalej, jak w odległości 50 cm pozwalając psom każdej wielkości łatwo wyjść.

Koło: ~~Średnica otworu koła: 45 – 60 cm.
Odległość środka otworu od podłoża: L: 80 cm, M i S: 55 cm.
Koło musi mieć regulowaną wysokość zawieszenia (za pomocą łańcuchów lub lin).
Szttywne i nie dające się regulować przymocowanie jest niedozwolone.
Ze względów bezpieczeństwa dolna połowa opony musi zostać wypełniona.
Podstawa tej przeszkody powinna mieć długość około 1,5 odległości górnej krawędzi koła od ziemi w kategorii L.
Niedozwolone jest wykonanie przeszkody z lekkiego materiału. Powinna ona być solidna i stabilna.~~

Koło lite lub rozkładane

: Średnica otworu: od 45 do 60 cm.
Odległość środka otworu od podłoża: L: 80 cm, M i S: 55 cm.
Minimalna szerokość koła 8 cm, maksymalna 18 cm
Koło musi mieć regulowaną wysokość (łańcuchy lub liny), przymocowane albo sztywno połączone jest niedozwolone. Odległość pomiędzy ramą, a kołem musi być przynajmniej 15 cm. Ze względów bezpieczeństwa dolna połowa koła musi być zamknięta lub wypełniona.
Podstawa tej przeszkody powinna mieć długość około 1,5 wysokości mierzonej od ziemi do górnej krawędzi koła w kategorii Large.
Maksymalna szerokość 150 cm.
Lekki materiał jest niedozwolony, przeszkoda musi być wytrzymała i stabilna.
Koło może być użyte tylko raz na torze.
Koło rozkładane jest wskazane i będzie używane na Mistrzostwach Świata FCI

Skok w dal: ~~Skok w dal składa się z 2 – 5 elementów. Całkowita długość wynosi:
L: 120 – 150 cm (4 – 5 elementów)
M: 70 – 90 cm (3 – 4 elementy)
S: 40 – 50 cm (2 elementy)
Szerokość skoku: 120 cm.
Elementy są ustawione w porządku rosnącym. Najniższy element ustawiony na początku ma wysokość 15 cm, najwyższy ustawiony na końcu 28 cm.
Szerokość lekko pochylonej powierzchni górnej elementu wynosi 15 cm.
Cztery narożniki skoku w dal zaznaczone są słupkami o wysokości przynajmniej 120 cm, które nie mogą być połączone z elementami przeszkody. Jeśli jest to konieczne, należy dla ochrony psa i przewodnika zabezpieczyć wierzchołki słupków.~~

Skok w dal składa się z 2 do 5 elementów. Całkowita długość wynosi:
L: 120 - 150 cm (od 4 do 5 elementów)
M: 70 - 90 cm (od 3 do 4 elementów)
S: 40 - 50 cm (2 elementy)
Szerokość skoku: 1,20 m.
Elementy są ustawione w porządku rosnącym. Najniższy element ustawiony na początku ma wysokość 15 cm, wysokość najwyższego - 28 cm.
Głębokość każdego z elementów z pochyloną powierzchnią: 15 cm
Tyczki narożne o minimalnej wysokości 1,20 m powinny być ustawione na wszystkich czterech rogach (nie przymocowane do żadnego elementu skoku).
Wierzchołki tych tyczek powinny być pokryte dla ochrony psa lub przewodnika, jeśli jest to konieczne.
Tyczki narożne nie są uważane za część przeszkody. Są one jedynie pomocą sędziego

Start i meta: Słupki wyznaczają linię startu i mety, która może być oddalona od przeszkody maksymalnie do 1 m. Odległość między słupkami powinna być równa szerokości przeszkody plus po 50 cm z prawej i lewej strony.

~~Jeżeli pies przebiegnie obok pierwszej przeszkody, będzie miał policzone punkty karne za odmowę, a ręczny pomiar czasu włączony jest w momencie przekroczenia przez psa linii startu.~~

~~Przed linią startu i za metą musi być wystarczająco dużo miejsca dla psa (przynajmniej 6 m).~~

Linie startu oraz mety powinny znajdować się w odległości do jednego metra od pierwszej i ostatniej stacjonaty. Odległość pomiędzy tyczkami oznaczającymi start lub metę powinna być długością tyczki stacjonatki powiększoną o 50 cm z prawej i lewej strony.

Powinno być wystarczająco dużo miejsca (przynajmniej 6m) dla psa na starcie i mecie.

SEDZIOWANIE

Zawodnik nie może poddawać w wątpliwość decyzji sędziego, które są ostateczne i niepodważalne.

1 Zasady ogólne

~~Celem zawodnika jest takie poprowadzenie psa, by prawidłowo i w czasie standardowym pokonał tor przeszkód. Jednakże czas standardowy jest tylko wskazówką, a prędkość nie powinna być głównym kryterium oceny. Agility nie jest wyścigiem, lecz biegiem zręcznościowym.~~

~~Przy tym samym wyniku lepszy jest ten pies, który popełnił mniej błędów przy pokonywaniu przeszkód. Tylko w przypadku tej samej ilości punktów karnych za tor i za czas, przy ustalaniu kolejności uwzględnia się lepszy czas. Jeżeli przypadkiem wyniki są dokładnie takie same (błędy na torze i czas), sędzia może zarządzić dla tych uczestników dodatkową próbę.~~

Celem jest takie poprowadzenie psa, by prawidłowo i w czasie standardowym pokonał tor przeszkód. Jednakże czas standardowy jest tylko wskazówką, a prędkość nie powinna być głównym kryterium oceny. Tor przeszkód Agility powinien zachować równowagę pomiędzy umiejętnością i prędkością.

W przypadku psów kończących z tym samym wynikiem, pies z mniejszą ilością błędów na torze powinien być lepszy. Czas będzie brany pod uwagę jedynie wtedy, gdy całkowite ilości punktów karnych są takie same.

Jeżeli przypadkowo całkowite ilości Będów (za tor + za czas) są dokładnie takie same, sędzia może zarządzić dogrywkę dla psów z takim samym wynikiem.

2 Błędy

Rozróżnia się błędy:

- na torze przeszkód
- za przekroczenie czasu standartowego

Punkty karne

a) Przekroczenie czasu standardowego: 1 pkt za 1 sek.

b) Błędy ogólne:

~~Przewodnik nie może przekroczyć linii startu, ani mety (przejsć między słupkami oznaczającymi start lub metę). Jeżeli to zrobi, zostanie ukarany 5 pkt, a ponadto~~

- czas będzie liczony od przekroczenia przez niego linii startu.
- Za każde dotknięcie psa, jeśli przewodnik poprawia w ten sposób wynik - 5 pkt.
- Za każde umyślne dotknięcie przeszkody przez przewodnika - 5 pkt.

b) Błędy ogólne:

- Przewodnik nie może przejść pomiędzy tyczkami oznaczającymi start i/lub metę, albo będzie miał policzony błąd (5 pkt. karnych), jak również pomiar czasu rozpocznie się jak tylko przewodnik przekroczy linię startu.
- Przewodnik, który uzyskał korzyść dotykając psa lub przeszkodę będzie miał policzony błąd - 5 pkt. za każdym razem, gdy to nastąpi.

c) Błędy na torze przeszkód:

Każdy błąd karany jest 5 pkt karnymi.

Zrzutki:

~~Błędem jest zrzucenie jakiegokolwiek części dowolnej przeszkody, jeżeli nastąpi to zanim pies pokona następną przeszkodę.~~

Odmowy:

~~Za odmowę uważa się: zatrzymanie się psa przed przeszkodą jak i zatrzymanie się w czasie pokonywania toru, obiegnięcie przeszkody z boku, odskoczenie na bok w celu uniknięcia pokonania przeszkody, skok pomiędzy kołem i ramą przeszkody, przebiegnięcie przez skok w dal, wsunięcie głowy lub łapy do tunelu i wycofanie się.~~

Strefy kontaktu:

~~Na ścianie, huśtawce i kładce pies musi przynajmniej jedną łapą **lub jej częścią** dotknąć wejściowej i zejściowej strefy kontaktu. Każdy błąd karany jest 5 pkt.~~

~~Odmowa musi zostać skorygowana. Jeżeli to nie nastąpi, pies zostanie zdyskwalifikowany. To samo odnosi się do slalomu, w którym oprócz tego każdy błąd musi również zostać natychmiast naprawiony~~

~~Za zrzutki lub niedotknięcie strefy kontaktu nalicza się punkty karne, ale próbę należy kontynuować.~~

c) Błędy na torze przeszkód:

Streszczenie

Wszystkie błędy na torze liczone są jako pięć punktów.

Zrzutki:

Za każdym razem jest liczony błąd, jeśli jakakolwiek część przeszkody jest zrzucana. (zanim pies przeskoczył kolejną przeszkodę = wykreślony).

Odmowy:

Będą karani odmową: Pies, który zatrzyma się przed przeszkodą albo pies, który zatrzymuje się na parkurze. Pies, który wybiegnie za lub przebiegnie obok przeszkody, przeskoczy pomiędzy kołem, a ramą lub przejdzie przez skok w dal. Pies, który włoży głowę lub łapę do tunelu i wycofa się na zewnątrz..

Stref kontaktu:

Na ścianie, huśtawce i kładce pies musi dotknąć strefę wejściową, jak również zejściową przynajmniej jedną łapą **albo częścią** łapy. Niezrobienie tego - 5 punktów karnych za każdym razem, gdy to nastąpi.

Odmowa musi zostać skorygowana. Niezrobienie tego będzie skutkowało dyskwalifikacją. To samo dotyczy slalomu, w którym każdy błąd musi zostać skorygowany.

Inne błędy: Zrzutki lub pominięcie strefy kontaktu – pies będzie ukarany, ale kontynuuje bieg.

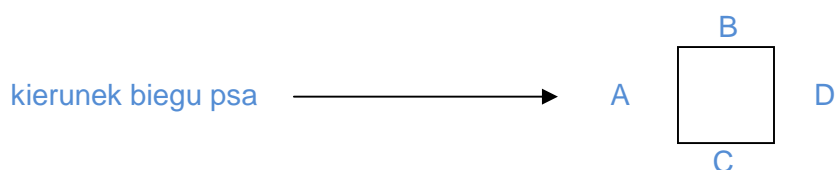
d) Specyficzne błędy na przeszkodach:

Stół

Pies ma przez 5 sek. czekać na stole w dowolnej pozycji, która może być zmieniana podczas czekania. Liczenie czasu rozpoczyna się jak tylko pies znajdzie się na stole.

Jeżeli pies opuści stół przed zakończeniem odmierzenia czasu i przed sygnałem sędziego, będzie ukarany 5 pkt karnymi i będzie musiał wrócić na stół, gdzie odliczanie czasu zaczyna się od początku. Niezrobienie tego skutkuje dyskwalifikacją na następnej przeszkodzie.

Pies może wskoczyć na stół z trzech stron: A, B i C. Jeżeli pies ominie stół i wskoczy na niego od strony D, zostanie ukarany odmową (5 pkt karnych), ale nie zostanie zdyskwalifikowany za pokonanie przeszkody ze złej strony.



Błędem jest, jeśli pies ześlizgnie się ze stołu (5 pkt karnych). Będzie musiał powrócić na stół (z dowolnej strony), gdzie pomiar czasu jest uruchamiany od początku. Pies, który przebiega pod stołem zostanie ukarany odmową (5 pkt. karnych).

Przewodnik, który uruchomi elektroniczny pomiar czasu będzie zdyskwalifikowany.

Kładka

Jeśli pies zeskoczy z przeszkody, zanim czterema łapami dotknie rampy zejściowej, otrzyma 5 pkt karnych za odmowę.

Huśtawka

Pies, który zeskoczy z przeszkody zanim minie jej oś, będzie ukarany odmową (5 pkt. karnych). Huśtawka musi dotknąć ziemi zanim pies zeskoczy z przeszkody, w przeciwnym razie naraża się na 5 pkt. karnych.

Ściana

Zeskoczenie psa ze ściany, zanim czterema łapami dotknie części zejściowej, jest traktowane jako odmowa (5 pkt karnych).

Slalom

Pierwszą tyczkę od początku slalomu pies musi minąć z prawej strony, drugą z lewej itd.

Każde błędne wejście jest oceniane jako odmowa. Za błędy popełniane w slalomie pies może mieć tylko raz policzone 5 pkt. Pokonywanie slalomu w przeciwną stronę (więcej niż dwie bramki) skutkuje dyskwalifikacją.

Pies musi prawidłowo ukończyć slalom zanim pokona następną przeszkodę. W przeciwnym razie zostanie zdyskwalifikowany na następnej przeszkodzie.

Skok w dal

Elementy przeszkody są równomiernie rozstawione i w porządku rosnącym tworząc skok o długości 0,40 do 1,50 m.

S: od 40 do 50 cm (2 elementy), M: od 70 do 90 cm (3-4 elementy), L: od 120 do 150 cm (4 - 5 elementów).

Przejęcie przez przeszkodę, przebiegnięcie obok, wskoczenie z boku lub wyskok w bok i nie pokonanie całej przeszkody będzie karane odmową (5 pkt. karnych).

Przechylenie lub przewrócenie jednego z elementów, jak również łapy lub łapa postawiona między elementami będą karane jako błąd (5 pkt. karnych).

Przypadkowe dotknięcie nie będzie karane.

Pies i przewodnik nie będą karani, jeśli dotkną lub przewrócą jedną z tyczek oznaczających skok w dal nawet jeśli spowoduje to przewrócenie jednego z elementów.

Przeszkoda podwójna

Oceniana tak samo, jak pojedyncza stacjonata

Kombinacja złożona z 2 lub 3 stacjonat

~~Na kombinację powinien być prosty nabieg. Odległości pomiędzy kolejnymi elementami kombinacji wynoszą S: 2 m, M: 3 m L: 4 m. Kombinacja może zawierać wyłącznie stacjonaty z pojedynczymi tyczkami.~~ Każda stacjonata stanowiąca część kombinacji będzie oceniana oddzielnie. Błąd albo odmowa może wystąpić na każdym elemencie. ~~W razie odmowy na którejkolwiek z nich, pies może pokonać następne elementy kombinacji nie będąc zdyskwalifikowanym, lecz potem musi ponownie pokonać całą kombinację w poprawnej kolejności, zanim pokona następną przeszkodę. Jeśli pies pokona dowolny element kombinacji w niewłaściwym kierunku, zostaje zdyskwalifikowany.~~

Stacjonaty mogą być ustawione wyłącznie w linii prostej. Kombinacja może wystąpić jedynie raz na torze przeszkód.

Rozkładane koło

Jeśli koło rozłoży się na dwie części, gdy pies ma odmowę = dyskwalifikacja

Jeśli koło rozłoży się na dwie części, gdy pies przeskakuje przez nie = błąd (5 pkt. karnych)

3 Dyskwalifikacja

- ~~Niewłaściwe zachowanie wobec sędziego~~
- ~~Brutalne potraktowanie psa~~
- ~~Przekroczenie czasu maksymalnego toru~~
- ~~Trzy odmowy~~
- ~~Pokonanie przeszkód w niewłaściwej kolejności~~
- ~~Pominięcie przeszkody~~
- ~~Pokonanie przeszkody w niewłaściwym kierunku~~
- ~~**Przewodnik lub pies potrącił przeszkodę w taki sposób, że nie można jej ponownie w prawidłowy sposób pokonać.**~~
- ~~Przewodnik pokonuje przeszkodę, przeskakuje przez nią albo przechodzi pod nią.~~
- ~~Przewodnik uruchomi elektroniczne odliczanie czasu na stole, jeśli stół z elektronicznym pomiarem czasu jest używany~~
- ~~Przewodnik trzyma coś w ręku~~
- ~~Cofnięcie psa na start po przekroczeniu przez niego linii startu (chyba, że jest takie polecenie sędziego)~~
- ~~Pies wystartuje w obroży~~
- ~~Zatrzymanie się na torze z powodu wycofania się przewodnika z konkurencji (chyba, że tak zdecyduje sędzia).~~
- ~~Załatwienie się psa na ringu, opuszczenie go lub pozostawanie psa poza kontrolą przewodnika.~~
- ~~**Pies ustawicznie podgryza przewodnika**~~

~~Dyskwalifikacja oznacza wykluczenie psa z próby, a przewodnik wraz z psem muszą jak najszybciej opuścić ring, chyba, że sędzia zdecyduje inaczej.~~

~~Dyskwalifikacja musi zostać wyraźnie zasygnalizowana przez sędziego (np. gwizdkiem).~~

~~Sędzia zajmuje się wszystkimi niespodziewanymi zdarzeniami i musi stosować jednolite kryteria oceny przez cały czas trwania zawodów.~~

Dyskwalifikacja

- Niestosowne zachowanie wobec sędziego
- Brutalne potraktowanie psa
- Przekroczenie maksymalnego czasu toru
- Rozpoczęcie biegu przed sygnałem sędziego
- Trzy odmowy
- Pokonanie przeszkód w niewłaściwej kolejności
- Pomińnięcie przeszkody
- Pokonanie przeszkody w niewłaściwym kierunku
- Przewodnik lub pies naruszyli przeszkodę w taki sposób, że nie można jej ponownie w prawidłowy sposób pokonać.
- Przewodnik sam pokonuje przeszkodę, przeskakuje przez nią albo przechodzi pod nią.
- Przewodnik uruchamia elektroniczne odliczanie czasu na stole, jeśli stół z elektronicznym pomiarem czasu jest używany
- Przewodnik trzyma coś w ręce
- Ponowne ostawienie psa na starcie po przekroczeniu przez niego linii startu (chyba, że jest takie polecenie sędziego)
- Pies ma ubraną obrożę
- Zatrzymanie się na torze z powodu rezygnacji przewodnika (chyba, że tak zadecyduje sędzia).
- Pies zanieczyszcza albo opuszcza ring albo jest już poza kontrolą.
- Pies nieprzerwanie próbuje ugryźć przewodnika

Dyskwalifikacja oznacza wykluczenie psa z próby, a przewodnik i psem muszą opuścić ring tak szybko, jak jest to możliwe, chyba że sędzia zadecyduje inaczej.

Dyskwalifikacja musi zostać wyraźnie zasygnalizowana przez sędziego (np. gwizdkiem).

Sędzia zajmuje się wszystkimi niespodziewanymi zdarzeniami i musi być konsekwentny cały czas.

4 Przypadki siły wyższej

W przypadku zdarzeń będących poza kontrolą przewodnika – zdmuchnięcie tyczki przez wiatr, splątanie się tkaniny tunelu miękkiego – sędzia może zatrzymać przewodnika i **po odbudowaniu toru zezwolić na powtórzenie próby**.

Wszystkie wcześniej policzone błędy pozostają ważne. Do tego miejsca inne punkty karne nie będą przyznawane, aczkolwiek zawodnik musi pokonać tor najlepiej jak potrafi, a przynajmniej próbować. Dodatkowe punkty będą liczone dopiero po minięciu miejsca, w którym pies był wcześniej zatrzymany.

OCENY / CERTYFIKAT AGILITY

Na próbach Agility będą przyznawane następujące oceny:

Od 0 do 5,99 punktów karnych łącznie	DOSKONAŁA
Od 6 do 15,99 punktów karnych łącznie	BARDZO DOBRZA
Od 16 do 25,99 punktów karnych łącznie	DOBRA
Więcej niż 26 punktów karnych łącznie	BEZ OCENY

„Punkty karne łącznie” oznaczają: wszystkie punkty za błędy na przeszkodach plus wszystkie punkty za czas.

„CERTYFIKAT AGILITY FCI” będzie przyznawany psom, które trzykrotnie uzyskały ocenę

doskonałą za czysty bieg od dwóch różnych sędziów za bieg Agility w klasie 1.

WYNIKI

Pod uwagę brane jest przy ustalaniu lokaty, co następuje:

- 1 Punkty karne łącznie (za tor przeszkód i czas)
- 2 W przypadku równej liczby punktów karnych łącznie, pierwszy będzie pies, który miał mniej punktów karnych za pokonanie toru przeszkód.
- 3 W przypadku tej samej liczby punktów karnych łącznie i punktów karnych za pokonanie toru przeszkód, pierwszy będzie pies szybszy

Przykład dla SCT = 60 sekund

Nr Startowy	Pkty karne za tor	Czas próby	Pkty karne za czas	Pkty karne łącznie	Lokata
7	5	58,71	0,00	5,00	3
12	0	65,00	5,00	5,00	1
18	5	57,25	0,00	5,00	2
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	6
2	5	65,00	5,00	10,00	5

ORGANIZACJA ZAWODÓW

Kluby chcące zorganizować zawody Agility muszą:

1. Mieć ring o minimalnych wymiarach 20 x 40 m. Podłoże nie może stwarzać zagrożenia dla psa lub przewodnika (nie może być stłuczonego szkła, gwoździ, dziur itp.)
2. Zaprosić sędziego zatwierdzonego przez krajową organizację kynologiczną i przez FCI do prowadzenia imprezy.
3. Zapewnić ilość pomocników konieczną do płynnego przeprowadzenia zawodów, w tym:

Osobę notującą błędy sygnalizowane przez sędziego, tak by sędzia miał możliwość ciągłej obserwacji psa

2 osoby mierzące czas próby (jeden pomiar oficjalny, drugi awaryjny)

2 pomocników do poprawiania przeszkód i prostowania tunelu miękkiego po każdym przebiegnięciu.

Przynajmniej 2 sekretarzy ringowych odpowiedzialnych za tablicę wyników, wypełnianie książek pracy i uporządkowanie wyników.

1 pomocnika do wprowadzania i wyprowadzania zawodników z ringu.

Zespół 6 osób do budowy i przebudowy toru przeszkód według instrukcji sędziego.

DOPUSZCZENIE DO STARTU W ZAWODACH

- a) ~~W próbach uznawanych przez FCI, w których przyznaje się Certyfikat Agility FCI i~~

kwalfikuje do mistrzostw kraju i Mistrzostw Świata FCI mogą brać udział psy wszystkich ras w wieku powyżej 18 miesięcy, posiadające rodowód uznany przez FCI; **muszą posiadać tatuaż lub chip; właściciele/zawodnicy** muszą być członkami klubów należących do Krajowej Organizacji Kynologicznej zrzeszonej w FCI. Zawodnicy muszą mieć książkę pracy albo licencję wydaną przez ich krajową organizację kynologiczną, w których zapisane są wyniki zawodów.

- b) ~~W pozostałych próbach mogą brać udział wszystkie psy, które ukończyły 18 miesięcy, z rodowodem lub bez. Muszą jednakże posiadać tatuaż lub chip; właściciele/zawodnicy~~ muszą być członkami klubów należących do Krajowej Organizacji Kynologicznej zrzeszonej w FCI. **Zawodnicy muszą mieć książkę pracy albo licencję wydaną przez ich krajową organizację kynologiczną, w których zapisane są wyniki zawodów.**

W zawodach nie mogą brać udziału:

- Suki szczenne
- Suki z cieczką **(z wyjątkiem zaznaczonych prób i mistrzostw)**
- Psy widocznie chore lub zranione
- **Psy pod wpływem środków dopingujących**

DOPUSZCZENIE DO STARTU W ZAWODACH

Dopuszczone do startu

- a) W próbach uznawanych przez FCI, w których przyznaje się Certyfikat Agility FCI i kwalifikuje do krajowych zawodów i Mistrzostw Świata FCI: wszystkie rasy w wieku powyżej 18 miesięcy, posiadające rodowód uznany przez FCI; muszą posiadać tatuaż lub chip; właściciele/zawodnicy muszą być członkami klubów należących do Krajowej Organizacji Kynologicznej zrzeszonej w FCI. Zawodnicy muszą mieć książkę pracy albo licencję wydaną przez ich krajową organizację kynologiczną, w których zapisane są wyniki zawodów.

- b) W pozostałych próbach:

wszystkie psy w wieku powyżej 18 miesięcy, z rodowodem lub bez. Muszą posiadać tatuaż lub chip; właściciele/zawodnicy muszą być członkami klubów należących do Krajowej Organizacji Kynologicznej zrzeszonej w FCI. Startujące psy muszą mieć książkę pracy albo licencję wydaną przez ich krajową organizację kynologiczną, w których zapisane są wyniki zawodów.

Niedopuszczone do startu:

- Suki szczenne
- Psy widocznie chore lub zranione
- Psy pod wpływem środków dopingujących
- Wyjątek: Suki z cieczką dopuszczone są do biegu na koniec danej konkurencji.

Psy pochodzące lub jadące do rejonów, w których panuje wścieklizna, muszą mieć ważne świadectwo szczepienia przeciw wściekliźnie.

Przewodnicy muszą być członkami klubu należącego do Krajowej Organizacji Kynologicznej. Przewodnicy / psy przyjeżdżający z innych krajów muszą wykazać swoją przynależność do

Krajowej Organizacji Kynologicznej zrzeszonej w FCI oraz branie udziału w oficjalnych próbach w swoim kraju.

Od uczestników oczekuje się nienagannego zachowania i stosownego ubioru.

Brutalne obchodzenie się z psem jest surowo potępiane i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją. Wobec przewodnika mogą być również podjęte inne kroki prawne.

Organizujący zawody klub ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia.

RODZAJE PRÓB I KATEGORIE

Organizowane są dwa rodzaje prób:

- 1—~~Próby uznawane przez FCI~~
- 2—~~Pozostałe próby~~

Ustalone są trzy kategorie:

- ——— S (Small) — M (Medium) — L (Large)

Uwaga: Psy mogą startować tylko w jednej kategorii. Zaleca się psom startującym w klasie S i M wpisywać wzrost do książki pracy. Mierzenie psa może przeprowadzić zatwierdzony przez FCI sędzia eksterieru lub agility, potwierdzając wpis swoim podpisem.

1—~~Próby uznawane przez FCI~~

~~Dla wszystkich psów w wieku powyżej 18 miesięcy, posiadających rodowód uznawany przez FCI oraz wystawione przez KOK książki pracy lub licencje.~~

Wyróżnia się dwie oficjalne konkurencje:

- ~~Agility~~ — z przeszkodami zawierającymi strefy kontaktu i stołem.
- ~~Jumping~~ — z wyłączeniem przeszkód zawierających strefy kontaktu i stołu.

Próby uznawane przez FCI dzielą się na trzy klasy:

a) ~~Agility/Jumping 1 (A1, J1)~~

~~Wyłącznie dla psów nieposiadających jeszcze certyfikatu Agility.~~

b) ~~Agility/Jumping 2 (A2, J2)~~

~~Wyłącznie dla psów posiadających już certyfikat Agility.~~

c) ~~Agility/Jumping 3 (A3, J3)~~

~~Wyłącznie dla psów, które trzykrotnie bezbłędnie zaliczyły próbę A2 zajmując jedno z trzech pierwszych miejsc.~~

~~Cofnięcie do niższej klasy jest możliwe zgodnie z ustaleniami KOK.~~

~~Sędzia musi do ustawiania toru używać przeszkód zatwierdzonych przez FCI.~~

Uwaga: ~~W torze przeszkód klasy A1 mogą być najwyżej trzy przeszkody ze strefą kontaktu, a w klasie A2 i A3 — najwyżej cztery przeszkody ze strefą kontaktu (według uznania sędziego).~~

~~**Przeszkoda podwójna i kombinacja przeszkód nie mogą być użyte w próbach Agility/Jumping 1.**~~

Słalom i kombinacja stacjonat mogą zostać pokonane tylko raz podczas próby.

Kierunek nabiegu na **przeszkodę podwójną**, koło i skok w dal muszą być zawsze w linii prostej.

Pierwszą i ostatnią przeszkodą musi być stacjonata. Pierwszą powinna być stacjonata pojedyncza nie będąca częścią kombinacji przeszkód.

Różnice pomiędzy A1, A2 i A3 powinny wynikać z:

- Długości i stopnia trudności toru przeszkód
- Prędkości biegu psa dającej podstawę do określenia czasu standardowego

We wszystkich kategoriach S, M i L obowiązują te same przepisy, z tym że przeszkody muszą być ustawione zgodnie z wymogami określonymi dla odpowiednich kategorii.

Wyniki uzyskane w oficjalnych próbach wpisuje się do książki pracy lub licencji, co pozwala na zakwalifikowanie się do mistrzostw kraju, jak również Mistrzostw Świata, o ile spełnione zostaną warunki określone przez KOK.

2 Pozostałe próby

Ich przeprowadzenie pozostawia się inicjatywie poszczególnych krajów. Jednakże powinny one zachować wszystkie idee Agility oraz zapewnić bezpieczeństwo psom i przewodnikom. Na odprawie, przed rozpoczęciem każdej konkurencji, sędzia powinien wyjaśnić wszystkim uczestnikom jej reguły.

Może zostać zastosowany standardowy sposób oceniania albo inny zgodny ze zorganizowaną konkurencją.

Ilość konkurencji w „pozostałych próbach” jest określana przez organizujący zawody klub i zależy od liczby zawodników oraz dostępnego czasu.

RODZAJE PRÓB I KATEGORIE I KLASY

Organizowane są dwa rodzaje prób:

- 3 Próby uznawane przez FCI
- 4 Pozostałe próby

Istnieją trzy kategorie:

S (Small) - M (Medium) - L (Large)

Uwaga: Psy mogą startować tylko w jednej kategorii. Zaleca się by wzrost psów startujących w klasie S i M wpisywać do książki pracy. Zatwierdzony przez FCI sędzia eksterieru lub agility, który podpisuje wpis w książeczce pracy, może mierzyć psy.

1 Próby uznawane przez FCI

Otwarty wyłącznie dla psów z uznanym rodowodem FCI (rodowód lub księga wstępna) powyżej 18 miesięcy, który posiada książkę pracy lub licencję wydaną przez jego krajową organizację kynologiczną.

Wyróżnia się dwie oficjalne konkurencje:

- Agility – z przeszkodami zawierającymi strefy kontaktu i stołem.
- Jumping – z wyłączeniem przeszkód zawierających strefy kontaktu i stołu,

Te konkurencje dzielą się na trzy klasy:

a) Agility/Jumping 1 (A1, J1)

Otwarta wyłącznie dla psów nieposiadających jeszcze certyfikatu Agility.

b) Agility/Jumping 2 (A2, J2)

Otwarta wyłącznie dla psów posiadających już certyfikat Agility.

c) Agility/Jumping 3 (A3, J3)

Otwarta wyłącznie dla psów, które trzykrotnie bezbłędnie zaliczyły próbę A2 zajmując jedno z trzech pierwszych miejsc.

Cofnięcie do niższej klasy jest możliwe zgodnie z ustaleniami KOK.

Sędzia musi do ustawiania toru używać według uznania przeszkód zatwierdzonych przez FCI.

Uwaga: Tor przeszkód Agility 1 będzie miał maksymalnie trzy przeszkody ze strefami kontaktu, a maksymalnie 4 przeszkody ze strefami kontaktu będzie użytych w torze przeszkód Agility 2 oraz 3 (według uznania sędziego)

Przeszkoda podwójna ani kombinacja przeszkód nie powinny być użyte w próbach Agility/Jumping 1.

Slalom i kombinacja przeszkód mogą zostać pokonane tylko raz podczas próby.

Przeszkoda podwójna, koło i skok w dal muszą być zawsze ustawione na prostym nabiegu od poprzedniej przeszkody.

Pierwszą i ostatnią przeszkodą musi być stacjonata. Pierwszą powinna być stacjonata pojedyncza nie będąca częścią kombinacji przeszkód.

Różnice pomiędzy Agility 1, Agility 2 i Agility 3 powinny być następujące:

- Długości i stopnia trudności toru przeszkód
- Prędkości biegu psa przyjęta do określenia czasu standardowego

Przepisy mają zastosowanie do wszystkich kategorii – S, M i L – Jedynie przeszkody muszą uwzględniać wymogi określone dla kategorii Small i Medium.

Wyniki uzyskane w oficjalnych próbach będą wpisywane do książki pracy lub licencji, co daje możliwość startu w Mistrzostwach Kraju, jak również Mistrzostw Świata, o ile warunki ustalone przez KOK mają zastosowanie.

2 Pozostałe próby

Pozostawione inicjatywie poszczególnych krajów. Powinny one zachować idee Agility oraz zapewnić bezpieczeństwo psom i przewodnikom. Na odprawie, przed rozpoczęciem każdej konkurencji, sędzia powinien wyjaśnić jej reguły.

Może mieć zastosowanie standardowy sposób oceniania albo inny zgodny z konkurencją, która została zorganizowana.

Ilość konkurencji w „pozostałych próbach” jest określana przez organizujący zawody klub i zależą od liczby zawodników oraz dostępnego czasu.

C. MISTRZOSTWA ŚWIATA AGILITY FCI

1 Organizacja

Mistrzostwa Świata Agility są organizowane co roku. Zwycięzcy otrzymują tytuł „Mistrza Świata Agility”

KOK ubiegająca się o zorganizowanie Mistrzostw Świata Agility musi złożyć wniosek z pięcioletnim wyprzedzeniem. Podanie to musi zostać wysłane do przewodniczącego Komisji Agility FCI. Z reguły, Mistrzostwa Świata odbywają się w pierwszy weekend października. Komisja Agility FCI może wyrazić zgodę na odstępstwo od tej daty.

Podanie powinno zawierać:

- Nazwę KOK
- Miejsce planowanej imprezy
- opis obiektów
- Zapewnienie, że zawody przeprowadzone będą zgodnie z „Wymogami organizacyjnymi Mistrzostw Świata Agility”

Opis obiektów i ringu wybranego dla tego wydarzenia jak również wyposażenie muszą odpowiadać „Wymogom organizacyjnym Mistrzostw Świata Agility” zawartych w niniejszym regulaminie.

Mistrzostwa Świata Agility są wydarzeniem, w którym biorą udział czołowi zawodnicy z krajów należących do FCI. Kraj organizujący powinien nadać imprezie prestiż stosowny Mistrzostwom Świata.

Kraj pełniący rolę gospodarza zapewnia całe konieczne wyposażenie. Jest również odpowiedzialny za przyjęcie wszystkich zaproszonych zawodników i oficjalnych gości.

Aby stworzyć dobrą atmosferę, która przyczyni się do sukcesu zawodów, szczególną uwagę należy zwrócić na wybór dobrego komentatora.

Powinien zostać nawiązany kontakt z Mediami (prasa, radio, TV itp.), by zapewnić konieczny rozgłos w celu przyciągnięcia większej ilości widzów, by w ten sposób promować Agility i psy rasowe.

Organizująca zawody KOK, odpowiedzialna wyłącznie przed FCI za organizację, musi przedsięwziąć odpowiednie środki w celu zapewnienia gładkiego przebiegu zawodów.

Organizator ma obowiązek, przynajmniej na 6 miesięcy przed imprezą, zaprosić do uczestnictwa w zawodach Krajowe Organizacje Kynologiczne. Organizacje NKO powinny zostać powiadomione o terminie przyjmowania zgłoszeń, maksymalnej ilości zawodników, powinny być również poproszone o zapewnienie swoim drużynom odpowiednich i jednakowych strojów.

Komisja Agility FCI wyznacza swojego przedstawiciela, który sprawdzi, czy wymogi organizacyjne dotyczące Mistrzostw Świata są przestrzegane przez organizatora i czy regulamin Agility jest ściśle przestrzegany. Organizator przedstawia przedstawicielowi Komisji program zawodów.

2 Próby

Próby są oceniane zgodnie z przepisami FCI. Zawody odbywają się na jednym ringu o wymiarach 30 x 40 m. Powołuje się dwóch sędziów (jeden z kraju organizującego zawody).

Mistrzostwa Świata Agility składają się z:

a) 2 prób indywidualnych

- 1 tor przeszkód Agility zawierający przeszkody ze strefami kontaktu, a jeśli stół jest użyty, to powinien posiadać elektroniczny pomiar czasu.
- 1 tor przeszkód Jumping bez przeszkód ze strefami kontaktu lub stołu.

Tor przeszkód może zawierać tylko zatwierdzone przeszkody.

Suma wyników obydwu prób wyłoni zwycięzcę, który zdobędzie tytuł „Mistrz Świata Agility”. W przypadku remisu (dotyczy tylko pierwszego miejsca) należy zorganizować dogrywkę – trzecią próbę.

b) 2 prób zespołowych (drużynowych)

- 1 tor przeszkód Agility zawierający przeszkody ze strefami kontaktu, a jeśli stół jest użyty, to powinien posiadać elektroniczny pomiar czasu.
- 1 tor przeszkód Jumping bez przeszkód ze strefami kontaktu lub stołu.

~~Każdy uczestniczący kraj może, w każdej kategorii, zgłosić jedną drużynę składającą się z 3 psów (pies może być zgłoszony tylko do jednej drużyny).~~

~~Suma wyników obydwu prób (Agility i Jumping) wszystkich 3 psów z każdej drużyny oddzielnie, wyłoni zwycięską drużynę, która zdobędzie tytuł "Mistrzowie Świata Agility".~~

Każdy uczestniczący kraj ma prawo zgłosić jedną drużynę składającą się z czterech psów w każdej kategorii (pies może być zgłoszony tylko do jednej drużyny).

Tor przeszkód będzie zawierał wyłącznie zatwierdzone przeszkody.

Dwa wyniki (Agility i Jumping) trzech najlepszych psów w każdym biegu każdej drużyny będą zsumowane i wyłonią najlepszą drużynę. Zwycięska drużyna otrzyma tytuł „Mistrzowie Świata Agility”. Po lub przed każdym biegiem – indywidualnym i drużynowym – będą sprawdzane numery chipów..

PIES PRÓBNY

Zanim sędzia rozpocznie próby (po określeniu czasu standardowego) próbnego przebiegu dokonuje pies próbny, który nie bierze udziału w zawodach. Dotyczy to każdej kategorii.

3 Zgłoszenia

~~Krajowe organizacje kynologiczne należące do FCI (jak również te ściśle powiązane z FCI jak AKC, CKC i Brytyjski Kennel Club) mają prawo na Mistrzostwa Świata Agility zakwalifikować zawodników wg poniższych zasad:~~

~~– właściciel i zawodnik muszą mieć narodowość danego kraju lub muszą mieć kartę stałego pobytu w kraju, dla którego ich pies będzie startował. Zadaniem KOK jest sprawdzenie statusu obywatelstwa właściciela i zawodnika. W przypadku podwójnego obywatelstwa zawodnik może wybrać dowolny kraj, aczkolwiek, może startować tylko dla jednego kraju.~~

~~– Pies musi być zarejestrowany w Księgach Rodowodowych w kraju, dla którego będzie startował, przez okres minimum 12 miesięcy.~~

~~– Każdy zawodnik jest dopuszczony do startu z maksymalnie 4 psami.~~

~~Jeżeli występują jakiegokolwiek problemy, muszą być skierowane do Głównej Komisji FCI.:~~

Na Mistrzostwa Świata Agility Krajowe organizacje kynologiczne należące do FCI (jak również te ściśle powiązane z FCI jak AKC, CKC i Brytyjski Kennel Club) mają prawo zakwalifikować reprezentacje wg poniższych zasad:

- właściciel i zawodnik muszą mieć narodowość danego kraju lub muszą mieć kartę stałego pobytu w kraju, dla którego ich pies będzie startował. Do KOK należy sprawdzenie statusu obywatelstwa właściciela i zawodnika. W przypadku podwójnego obywatelstwa może wybrać dowolny kraj bez ograniczeń, aczkolwiek może startować tylko dla jednego kraju.

- Pies musi być zarejestrowany w Księgach Rodowodowych (albo księgach wstępnych) należących do KOK dla którego będą startować, przez okres minimum 6 miesięcy.

- Każdy zawodnik ma prawo do startu z maksymalnie 4 psami.

Jeżeli pojawiają się problemy, muszą być one skierowane do Biura Generalnego FCI.

~~— Do prób indywidualnych 9 psów w kategoriach „L”, „M” albo „S” (maksymalnie 6 w jednej kategorii).~~

~~— Do prób zespołowych w każdej kategorii L, M i S po 1 drużynie składającej się~~

z 3 psów.

- Próby indywidualne: 9 psów „L”, „M” albo „S” (**maksymalnie 6 w jednej kategorii**).
- Próby drużynowe: 1 drużyna zawierająca 4 psy w każdej kategorii „L”, „M” i „S”

Uwaga: Zwycięzcy w próbach indywidualnych (L, M oraz S) z poprzednich Mistrzostw Świata są automatycznie zakwalifikowani, aby móc bronić swoich tytułów. Te psy po prostu zostaną dodane do liczby psów nominowanych przez ich kraj (są nadplanowe).

Uwaga: Zwycięzcy (ten sam przewodnik i pies) w próbach indywidualnych (L, M oraz S) poprzednich Mistrzostw Świata będą automatycznie zakwalifikowani, aby mogli bronić swój tytuł. Te psy po prostu zostaną dodane do liczby psów, której dany kraj ma prawo zgłosić.

Udział w zawodach mogą brać wyłącznie psy zarejestrowane w księgach rodowodowych organizacji należących do FCI oraz stowarzyszonych z FCI lub zarejestrowanych w organizacjach nienależących do FCI, których księgi rodowodowe są jednak uznawane przez FCI. Dodatkowo psy te muszą się wykazać zdobytą oceną „DOSKONAŁA” lub, co najmniej „BARDZO DOBRĄ” w oficjalnych próbach A2 albo A3.

Krajowe Organizacje Kynologiczne mogą brać pod uwagę inne kryteria.

Poprawnie wypełnione i podpisane zgłoszenia Krajowe Organizacje Kynologiczne wysyłają przed terminem zgłoszeń do komitetu organizacyjnego. Jednocześnie powinny wybrać kapitana drużyny lub trenera, który będzie odpowiedzialny za drużynę przed Komitetem organizacyjnym.

4. Wyposażenie ringu

2 kompletne zestawy, składające się z następujących zatwierdzonych przeszkód:

~~14 stacjonat z tyczkami (dozwolone są również: 1 przeszkoda ze szczotkami, 1 przeszkoda z powierzchnią wypełnioną i 1 przeszkoda z powierzchnią częściowo wypełnioną – **średnica tyczek powinna wynosić od 3 do 5 cm**), 1 koło, 1 mur albo wiadukt, 1 kładka, 1 ściana, 1 huśtawka, 1 slalom (**podstawa nie powinna być grubsza niż 8mm**), 1 stół z elektronicznym pomiarem czasu wbudowanym w blat, 1 skok w dal, 2 tunele sztywne i 1 tunel miękki.~~

14 stacjonat z tyczkami (dozwolone są również: 1 przeszkoda ze szczotkami, 1 przeszkoda z płytą i 1 przeszkoda z bramką – **średnica tyczek powinna wynosić od 3 do 5 cm**), 1 koło rozkładane, 1 mur albo wiadukt, 1 kładka, 1 ściana, 1 huśtawka, 1 slalom (**podstawa nie powinna być grubsza niż 8mm**), 1 stół z elektronicznym pomiarem czasu wbudowanym w blat, 1 skok w dal, 2 tunele rurowe i 1 tunel płaski.

5 Kontrola weterynaryjna

Każdy pies jest poddany kontroli weterynaryjnej przed rozpoczęciem zawodów. Kontrolowane będą świadectwa szczepienia przeciw wściekliznie. Psy pochodzące lub jadące do regionów, w których panuje wścieklizna, muszą posiadać ważne świadectwo zdrowia wystawione przez ich lekarza weterynarii.

Suki szczenne, psy chore lub ranne nie są dopuszczone do zawodów. Suki z cieczką mogą zostać dopuszczone do zawodów, jeśli będą trzymane z dala od innych startujących psów i

wystartują jako ostatnie w konkurencji. [Wszystkie psy muszą być zaczipowane.](#)

6 Książka pracy / licencja

Każdy pies musi posiadać książkę pracy albo licencję, którą przekazuje się komitetowi organizacyjnemu przed rozpoczęciem zawodów.

7 Sędziowie

[Komisja Agility FCI będzie zapraszać dwóch uprawnionych sędziów, jeden z nich musi być z innego kraju niż kraj organizujący zawody oraz jednego sędziego asystującego \(musi być sędzia uznany przez FCI\). Dwaj zaproszeni sędziowie są odpowiedzialni za sędziowanie torów, sędzia asystujący jest jedynie odpowiedzialny za sędziowanie strefy wejściowej na kładce.](#)

Sędzia nie ma prawa oceniać najbliższej rodziny takiej jak: współmałżonek, partner, ojciec, matka, córka, syn albo osoby żyjące we wspólnym gospodarstwie domowym.

Wydatki poniesione na sędziów są określone w „Wymogach organizacyjnych Mistrzostw Świata Agility”. Organizator musi zapewnić zagranicznemu sędziemu tłumacza jednego z czterech języków FCI (Francuskiego, Angielskiego, Niemieckiego, Hiszpańskiego).

Ocena sędziego jest ostateczna i niepodważalna.

8 Nagrody

~~W interesie międzynarodowego Agility leży, aby każdy uczestniczący kraj przyczyniał się do sukcesu Mistrzostw Świata Agility poprzez przekazanie specjalnych albo dodatkowych nagród do dyspozycji komitetu organizacyjnego.~~

9. Wytyczne

Komitet organizacyjny musi przestrzegać i wprowadzać w życie przepisy FCI, w których określone są wszystkie obowiązki komitetu i jego odpowiedzialność.

Oryginalnym jest tekst w języku angielskim.

Zmiany w Regulaminie oznaczone wytłuszczonym drukiem zostały zatwierdzone przez Zgromadzenie Generalne FCI w Rzymie w październiku 2006. Nowe zasady wchodzą w życie z dniem 1 stycznia 2007.

[Nowe regulacje będą ważne od 1.01.2012.](#)

Zmiany przetłumaczone
Leszek Kalisz