

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (FCI) (AISBL)

Place Albert 1er, 13, B -6530 Thiun (Belgique) Tel ++ 32.71.59.12.38, internet: <http://www.fci.be>

**OGÓLNE ZASADY UDZIAŁU
W ZAWODACH I PRÓBACH OBEDIENCE
Z C.A.C.I.OB
DLA MIĘDZYNARODOWEJ KLASY OBEDIENCE**

Obowiązują: 01.01.2011 – 31.12.2015

SPIS TREŚCI

I Zasady uczestnictwa, organizacji i sędziowania	2
II Ustalenia praktyczne i wyposażenie	5
III Nagrody	6
IV ćwiczenia i współczynniki	7
V Ogólne zasady i wskazówki wykonywania i oceny ćwiczeń	8
VI Ćwiczenia dla międzynarodowej klasy Obedience	12

Trening Obedience uczy psa działania we współpracy i pod kontrolą. Należy położyć nacisk na budowanie dobrego kontaktu pomiędzy psem a przewodnikiem i uzyskanie tego, by pies chętnie podporządkowywał się przewodnikowi nawet gdy przewodnik jest w pewnej odległości od psa. Przewodnik i pies powinni wykazywać dobre relacje ogólne.

I ZASADY UCZESTNICTWA, ORGANIZACJI I SĘDZIOWANIA

1. Zasady uczestnictwa w międzynarodowej klasie Obedience

Do udziału w międzynarodowych zawodach Obedience, Mistrzostwach Sekcji oraz Mistrzostwach Świata dopuszczone są psy mające ukończone 15 miesięcy, zarejestrowane w księgach rodowodowych (lub w aneksie do książki rodowodowej) krajów stowarzyszonych w FCI.

Psy zarejestrowane w AKC (USA), KC (Wielka Brytania), lub CKC (Kanada) mogą brać udział w zawodach, ale nie mogą otrzymać CACIOB.

Pozostawia się do decyzji danego kraju jakie krajowe klasy Obedience są w nim obowiązujące i jakie wymagania musi spełnić pies przed dopuszczeniem do startu w klasie międzynarodowej. Jednakże aby wziąć udział w międzynarodowych zawodach pies i przewodnik muszą razem zaliczyć co najmniej raz najwyższą krajową klasę Obedience, obowiązującą w ich kraju.

Jeśli zawody Obedience organizowane są razem z wystawą psów, nie jest konieczne by pies był zgłoszony na wystawę psów.

Psy cierpiące na choroby zakaźne, mające tęgoryjce, świerzb lub jakiegokolwiek inne robactwo, psy agresywne, ślepe lub głuche nie mogą brać udziału w międzynarodowych zawodach Obedience.

Udział psów z kopiowanymi ogonami lub uszami zależy od przepisów obowiązujących w kraju pochodzenia psa oraz kraju, w którym organizowane są zawody.

Suki w cieczcze są dopuszczone do startu, ale muszą startować na końcu. Muszą być trzymane poza miejscem, w którym odbywają się zawody i jego pobliskim otoczeniem dopóki wszystkie pozostałe psy nie zakończą ćwiczeń.

Suki, które się oszczeniły mniej niż 8 tygodni przed dniem zawodów oraz suki, które mają się oszczenić w ciągu 4 tygodni od dnia zawodów należy wykluczyć z udziału w zawodach.

W razie konieczności sędzia powinien sprawdzić psy poza ringiem przed rozpoczęciem zawodów. Krajowe przepisy mogą wymagać by sprawdzone zostały wszystkie psy.

2. Uprawnienia do sędziowania międzynarodowych zawodów Obedience

Sędziowie Obedience powinni posiadać licencje wydane przez Związek Kynologiczny swojego kraju.

Ograniczenia ze względu na możliwość stronniczości

Sędziowie nie mogą oceniać członków swojej rodziny jako przewodników ani psów posiadanych przez siebie, członków swojej rodziny lub krewnych takich jak dzieci, rodzice, dziadkowie, wnuki, bracia, siostry, oraz rodzina współmałżonka. Sędziom nie wolno również oceniać domowników lub osób mieszkających w tym samym mieszkaniu.

Pies nie może być zgłoszony na zawody jeśli sędzia go wyhodował, szkolił lub jeśli pies mieszkał w tym samym domu co sędzia w przeciągu jednego roku przed zawodami.

W przypadku Mistrzostw Sekcji oraz Świata zalecane jest by zaproszony był dodatkowy sędzia jeśli istnieje możliwość, że któryś z sędziów może nie zostać dopuszczony do sędziowania. Mistrzostwa Świata/Sekcji są wyjątkową okazją i wobec tego powinno się popierać inicjatywę zapraszania dodatkowego sędziego.

3. Komisarz

Na zawody musi być zaproszony komisarz. Komisarz musi mieć odpowiednie kwalifikacje. Jeśli w zawodach uczestniczą zawodnicy zza granicy, komisarz musi być w stanie poprowadzić ćwiczenia po angielsku lub w języku uzgodnionym wcześniej z uczestnikami zawodów.

Jeśli ćwiczenia podzielone są pomiędzy dwóch lub więcej sędziów, liczba komisarzy powinna być równa liczbie sędziów tak, by każdy ring miał co najmniej jednego komisarza.

4. Zarządzanie zawodami

Zawodami Obedience zarządza główny sędzia dnia oraz komisarz. Jeśli jest zaproszony więcej niż jeden sędzia, wówczas jeden spośród zaproszonych sędziów pełni rolę sędziego głównego, który jest przewodniczącym zespołu sędziów.

W sytuacjach nie przewidzianych w niniejszym regulaminie decyzję podejmuje sędzia lub zespół sędziowski pod przewodnictwem sędziego głównego.

5. Obowiązki przewodnika i wyposażenie psa

Obowiązki przewodnika jako uczestnika zawodów zaczynają się gdy przewodnik wchodzi na teren zawodów i kończą się po ceremonii rozdania nagród. Przewodnik musi przestrzegać zasad i przekazywanych poleceń. Oczekuje się, że przewodnik będzie się poprawnie zachowywał i będzie odpowiednio ubrany.

Sędzia może zdyskwalifikować przewodnika z zawodów jeśli przewodnik nie stosuje się do reguł lub zachowuje się w niewłaściwy sposób. Decyzja sędziego jest ostateczna i nie może być kwestionowana przez zawodnika.

Przewodnik powinien zgłosić się na ring na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów.

Karanie psa jest zabronione.

Dozwolone są tylko zwykłe obroże.

Zabronione są kolczatki, obroże elektryczne i inne urządzenia lub środki ograniczające takie jak kagańce. Te ograniczenia obowiązują od początku do końca zawodów.

Kocyki, ubranka, ochraniacze przeciwdeszczowe, buty itp. są niedozwolone podczas wykonywania ćwiczeń.

Przewodnik powinien mieć psa po lewej stronie podczas ćwiczeń i pomiędzy ćwiczeniami. Jeśli istnieje powód fizyczny lub niesprawność przewodnik może mieć psa po prawej stronie podczas ćwiczeń i pomiędzy ćwiczeniami.

Zawodnik lub kierownik drużyny musi jednakże omówić tę sprawę z odpowiednim sędzią przed rozpoczęciem zawodów. Wszyscy sędziowie, których to dotyczy muszą zostać poinformowani i musi zostać uzgodniony wpływ tej sytuacji na oceny jeśli zawody ocenia kilku sędziów. Wyżej wymienione wyjątkowe ustawienie psa względem przewodnika należy uzasadnić i nie może ono przeszkadzać pozostałym psom i przewodnikom.

Na przykład jeśli zawodnik porusza się na wózku inwalidzkim, powinien w ćwiczeniach 1 i 2 być umieszczony na końcu szeregu tak, by nie przechodził obok innych psów oprócz swojego – czyli jako pierwszy pies w szeregu.

6. Zachowanie psa/dyskwalifikacja

Pies, który w dowolnej chwili podczas zawodów (przed lub po starcie) gryzie, próbuje gryźć, atakuje lub próbuje atakować ludzi lub inne psy, jest zdyskwalifikowany z zawodów. Taki pies traci wszystkie zdobyte punkty, nawet jeśli jego występ został już zakończony. Jeśli impreza jest dwudniowa, dyskwalifikacja dotyczy również drugiego dnia – pies nie może wystartować.

Taki incydent jest wpisywany do książeczki wyszkolenia psa, raport ze zdarzenia musi zostać wysłany do związku kynologicznego kraju, który pies reprezentuje oraz kraju, który organizuje zawody.

7. Pozostałe przepisy

W czasie gdy ring jest przygotowywany do zawodów oraz po zakończeniu przygotowania ringu przewodnik nie może wejść z psem na ring dopóki upoważniona osoba (komisarz lub sędzia) nie wyrazi zgody.

W ćwiczeniach grupowych (1 i 2), minimalna liczba psów w grupie to trzy, maksymalna – sześć. Na zawodach, na których liczba psów nie dzieli się przez sześć, dwie spośród grup mogą składać się z siedmiu psów.

II USTALENIA PRAKTYCZNE I WYPOSAŻENIE

Plan zawodów, liczba uczestników, rozmiar ringu i wymagane wyposażenie

1. Plan zawodów

Na Mistrzostwach Sekcji i Świata oraz zawodach międzynarodowych sędzia (sędzia główny, sędzia ringowy, przewodniczący zespołu sędziów) po konsultacjach z komitetem organizacyjnym ma prawo do decyzji w jakiej kolejności będą wykonywane ćwiczenia i jak będą zgrupowane. Kolejność ćwiczeń musi być taka sama dla wszystkich zawodników.

2. Liczba zawodników

Zaleca się aby sędzia nie oceniał więcej niż 4 psy na godzinę i nie więcej niż 25 psów dziennie. Jeśli jest zaproszony więcej niż jeden sędzia, każdy sędzia ocenia przydzielone sobie ćwiczenia dla wszystkich zgłoszonych psów.

3. Rozmiar ringu Obedience

Dla zawodów przeprowadzanych wewnątrz pomieszczeń wymiary ringu powinny być co najmniej 20 x 30 metrów. Jeśli zawody odbywają się na dworze zalecane wymiary ringu to co najmniej 25 x 40 m. Zaleca się jednak aby ring był większy. Ring może być mniejszy jeśli ćwiczenia podzielone są pomiędzy 2 lub więcej ringów i ćwiczenia wymagające mniej miejsca są razem zgrupowane. Ring powinien być wyraźnie oznaczony. Do sędziego należy decyzja czy rozmiar ringu jest do zaakceptowania. Wszystkie odległości podane w ćwiczeniach są przybliżone.

4. Wyposażenie

Na organizatorach zawodów ciąży obowiązek udostępnienia regulaminów i instrukcji podczas zawodów.

Wymagana jest dostarczona przez organizatorów przeszkoda o około 1 metrze szerokości i regulowanej co 10 cm wysokości od około 10 do 70 cm. Ćwiczenie 8 – w odróżnieniu od agility przeszkoda nie powinna mieć skrzydeł bocznych (odkosów) – patrz rysunek do ćwiczenia 8.

Musi być dostępna wystarczająca liczba markerów i pachołków do oznaczenia ważnych punktów: na przykład miejsc rozpoczęcia i zakończenia ćwiczeń jeśli jest to

konieczne, oraz miejsc wykonywania ćwiczeń. Markery i pachołki muszą być takie by było je łatwo widać, wysokość pachołków powinna być odpowiednia. Na przykład pachołki do oznaczenia wierzchołków kwadratu (Ćwiczenie 6) powinny mieć wysokość około 15 cm. Punkt zatrzymania psa może być wskazany przez mniejszy pachołek lub marker.

Należy dostarczyć tabliczki za pomocą których sędziowie przydzielają punkty.

Należy dostarczyć żółte i czerwone kartki za pomocą których sędziowie mogą udzielać ostrzeżeń (żółta kartka) lub wskazywać na dyskwalifikację (czerwona kartka).

Odpowiednie przedmioty do przynoszenia:

- Trzy komplety drewnianych koziółków. Każdy komplet zawiera 3 koziółki o identycznych rozmiarach. Komplety różnią się pomiędzy sobą rozmiarem i wagą koziółków tak, żeby mogły nadawać się dla małych, średnich i dużych ras. Maksymalna waga największego koziółka to około 450 gramów (Ćwiczenie 7).
- Metalowe koziółki w 3 różnych rozmiarach o maksymalnej wadze największego z nich około 200 gramów. Rozmiary koziółków powinny być odpowiednie dla małych, średnich i dużych ras. Jednakże przewodnik może wybrać rozmiar koziółka, który najbardziej mu odpowiada (Ćwiczenie 8).
- Drewnienka o rozmiarach około 2 x 2 x 10 centymetrów. Liczba potrzebnych drewnienek to 6 x liczba zgłoszonych psów (Ćwiczenie 9).

III NAGRODY

Zaleca się aby rozety i wstęgi stanowiące nagrody miały kolory czarno – czerwono – żółte. Każdy pies, który otrzymał ocenę doskonałą, bardzo dobrą lub dobrą powinien otrzymać czarno – czerwono – żółtą wstęgę.

Czerwoną wstęgą nagradzany jest pies który otrzymał ocenę doskonałą	256 – 320 punktów	80 % doskonała
Niebieską wstęgą nagradzany jest pies który otrzymał ocenę bardzo dobra	224 – poniżej 256 punktów	70 % bardzo dobra
Żółtą wstęgą nagradzany jest pies który otrzymał ocenę dobrą	192 – poniżej 224 punktów	60 % dobra

Pozostałe kolory mogą być używane zgodnie z tradycją kraju organizującego zawody.

Pies z oceną doskonałą i 1-szą lokatą otrzymuje czarno – czerwono – żółtą rozetę. Jeśli dwa lub więcej psów otrzymały tę samą liczbę punktów i jeśli potrzebne jest ustalenie ostatecznej kolejności należy zsumować wyniki ćwiczeń 3, 5 i 6. Jeśli i ta suma jest identyczna, należy powtórzyć te trzy ćwiczenia.

Pies, który jest zwycięzcą zawodów w danym dniu, otrzymuje nagrodę lub rozetę. Zaleca się aby kolory przedstawiały barwy Obedience (czarny – czerwony – żółty) i rozeta zawierała tekst „Międzynarodowy Champion Obedience”. Dodatkowo rozeta może również przedstawiać tradycyjne kolory wskazujące na mistrzostwo, takie jak czerwony i zielony, na przykład podstawowa zielona rozeta z mniejszymi rozetkami ilustrującymi barwy Obedience (czarny – czerwony – żółty).

Międzynarodowy certyfikat Obedience CACIOB

Pies, który wygrał (z dwoma jądrami jeśli to samiec) jest nagradzany CACIOB jeśli otrzymał ocenę doskonałą, a drugi pies (z tymi samymi ograniczeniami) jest nagradzany rezerwowym CACIOB. Aby te narody były zatwierdzone przez FCI psy muszą być zarejestrowane w księdze rodowodowej (lub w aneksie do księgi rodowodowej) kraju członkowskiego lub kraju partnerskiego FCI.

Psa, któremu przyznano CACIOB oraz psa, któremu przyznano rezerwowo CACIOB należy nagrodzić dodatkową nagrodę lub rozetą. Zaleca się aby kolory rozety przedstawiały barwy Obedience (czarny – czerwony – żółty) i kolory wskazujące na CACIOB (biały) i rezerwowo CACIOB (pomarańczowy) na przykład główna rozeta biała (pomarańczowa) z mniejszymi rozetkami ilustrującymi barwy Obedience (czarny – czerwony – żółty).

Napis CACIOB lub rezerwowo CACIOB powinien znajdować się na rozecie.

Międzynarodowy Champion Obedience

Aby otrzymać tytuł Międzynarodowego Championa Obedience pies musi uzyskać 2 CACIOB w 2 różnych krajach i otrzymać co najmniej ocenę dobrą na międzynarodowej wystawie psów organizowanej po patronacie FCI. Dodatkowo, pies musi być zarejestrowany w księdze rodowodowej (lub w aneksie do księgi rodowodowej) kraju członkowskiego lub kraju partnerskiego FCI.

Pomiędzy pierwszym a drugim CACIOB musi upłynąć co najmniej jeden rok i jeden dzień.

IV ĆWICZENIA I WSPÓŁCZYNNIKI

Numer	Ćwiczenie	Współczynnik
1	Siad w grupie przez 2 minuty	3
2	Waruj w grupie przez 4 minuty z rozpraszaniem	2
3	Chodzenie przy nodze	3
4	Stój, siad i waruj w marszu	3
5	Przywołanie z zatrzymaniem stój i waruj	4
6	Wysłanie psa we wskazanym kierunku, zatrzymanie i przywołanie	4
7	Aport kierunkowy	3
8	Aport metalowego koziółka przez przeszkodę	3
9	Wyszukiwanie przedmiotu z 6 sztuk	3
10	Zmiana pozycji na odległość	4
		Σ
		32

V OGÓLNE ZASADY I WSKAZÓWKI WYKONYWANIA I OCENY ĆWICZEŃ

Jeżeli nie powiedziano inaczej w opisie ćwiczenia, niniejsze ogólne zasady i wskazówki wykonywania i oceny ćwiczeń mają zastosowanie do wszystkich ćwiczeń.

W sytuacjach nie opisanych niniejszymi zasadami i wskazówkami decyzję podejmuje sędzia. Decyzja sędziego jest ostateczna i nie może być kwestionowana przez zawodnika.

Przyznawane punkty

Wykonanie ćwiczeń w Obedience jest oceniane w następujący sposób:

0 – 5 - 5½ - 6 - 6½ - 7 - 7½ - 8 - 8½ - 9 - 9½ - 10

Dyskwalifikacja pociąga za sobą przerwanie występu i utratę wszystkich zdobytych punktów. Pies nie może kontynuować wykonywania pozostałych ćwiczeń na tych zawodach.

Nie zaliczenie ćwiczenia pociąga za sobą utratę punktów za to ćwiczenie. Pies może kontynuować wykonywanie pozostałych ćwiczeń.

Żółta kartka oznacza ostrzeżenie. Sędzia może dać ostrzeżenie na podstawie zachowania przewodnika lub psa. Jeśli sędzia pokaże żółtą kartkę po raz drugi – następuje dyskwalifikacja.

Czerwona kartka oznacza dyskwalifikację.

Używanie czerwonych i żółtych kartek w trakcie zawodów sędziowanych przez kilku sędziów

1. Dwóch lub więcej sędziów na oddzielnych ringach.

- Jeśli dwóch sędziów sędziuje oddzielnie (dwa ringi, różne ćwiczenia), jedna czerwona kartka (pierwsza) oznacza dyskwalifikację.
- Jeśli jeden z sędziów pokazał żółtą kartkę (na przykład na pierwszym ringu), pozostali sędziowie (drugi lub trzeci) nie powinni zostać o tym poinformowani. Każdy sędzia pracuje niezależnie. Fakt pokazania żółtej kartki jest zapisywany i jeśli następny sędzia (drugi lub trzeci) pokaże żółtą kartkę sekretarz zapisuje ten fakt i informuje sędziego że jedna żółta kartka została już pokazana wcześniej – następuje dyskwalifikacja. Oczywiście dwie żółte kartki pokazane przez tego samego sędziego również oznaczają dyskwalifikację.

2. Dwóch lub więcej sędziów na tym samym ringu.

- Jeśli jeden z sędziów chce ostrzec (żółta kartka) lub zdyskwalifikować (czerwona kartka) przewodnika, informuje pozostałych sędziów i decyzja podejmowana jest wspólnie. Zaleca się żeby sędzia główny (szef zespołu sędziowskiego) pokazywał tę kartkę, jeśli znajduje się on na ringu.

Wykonywanie ćwiczeń

- Sędzia może wybrać w jakiej kolejności ćwiczenia będą wykonywane. Kolejność powinna być taka sama dla wszystkich zawodników.
- Ćwiczenia zaczynają się i kończą w pozycji podstawowej. W pozycji podstawowej pies siedzi po lewej stronie przewodnika.
- Każde ćwiczenie zaczyna się gdy przewodnik i pies znajdują się w pozycji podstawowej w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia i komisarz ogłosi „początek ćwiczenia”.
- Każde ćwiczenie kończy się gdy komisarz ogłosi „koniec ćwiczenia”.
- Wskazywanie psu miejsca lub kierunku przed lub podczas ćwiczenia jest niedozwolone (poza sytuacjami dozwolonymi w opisie ćwiczenia). Takie działanie prowadzi do niezaliczenia ćwiczenia (0 pkt).
- Pomiędzy ćwiczeniami pies powinien być po lewej stronie przewodnika. Pies nie musi być w pozycji podstawowej, ale powinien znajdować się obok przewodnika i być pod jego kontrolą.
- Jeśli pies opuści ring podczas lub pomiędzy ćwiczeniami – następuje dyskwalifikacja.
- Przewodnik powinien poruszać się normalnie, po liniach prostych. Nieokreślone lub niejednoznaczne ruchy, przesadne gesty, sygnały, posługiwanie się językiem ciała, nienaturalne ruchy kończyn są karane. Zwroty w prawo/lewo oraz w tył powinny być o 90 oraz 180 stopni, po zwrocie w tył przewodnik powinien powrócić wykorzystując poprzednią drogę (w przybliżeniu).
- Przewodnik musi pozostawić smycz poza ringiem lub na stoliku komisarza. Dotyczy to wszystkich ćwiczeń.
- Słowa używane jako komendy w niniejszym regulaminie stanowią rekomendację. Dopuszczalne jest stosowanie innych, wystarczająco krótkich słów. Imię psa może być połączone z komendą jeśli jest to wymienione w opisie ćwiczenia. Imię oraz komenda muszą być ściśle połączone ze sobą tak, by nie sprawiać wrażenia dwóch oddzielnych komend.
- Zabrania się posługiwania się w trakcie ćwiczeń lub pomiędzy ćwiczeniami jedzeniem lub przedmiotami służącymi do zabawy takimi jak piłki lub zabawki. Jeśli sędzia zauważy, że przewodnik ma przy sobie lub używa jedzenia lub zabawek, przewodnik zostaje zdyskwalifikowany.
- Przewodnikowi nie wolno dotykać psa lub zachęcać go w inny sposób podczas wykonywania ćwiczeń. Takie zachowanie spowoduje niezaliczenie ćwiczenia (0 pkt). Niewielkie zachęty (na przykład powiedzenie psu „dobra robota” lub

pojedyńcze bądź dwukrotne delikatnie poklepanie) są dopuszczalne po zakończeniu ćwiczenia.

W przypadku nadmiernego zachęcania, entuzjastycznego pobudzania, zabawy, skakania w ramiona przewodnika, biegania naokoło nóg przewodnika etc., sędzia może ostrzec przewodnika poprzez pokazanie żółtej kartki. W przypadku drugiego takiego incydentu sędzia pokazuje czerwoną kartkę i następuje dyskwalifikacja psa.

- Sędzia ma prawo do przerywania ćwiczenia jeśli pies w oczywisty sposób okazuje niechęć lub niezdolność do wykonania tego ćwiczenia. W takim wypadku ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt).
- Sędzia ma prawo wykluczyć psa z dalszego udziału w zawodach jeśli pies nie funkcjonuje prawidłowo lub jeśli pies hałasuje poprzez ciągłe szczekanie lub skomlenie. W przypadku szczekania lub skomlenia sędzia może dać pierwsze ostrzeżenie używając żółtej kartki. Jeśli zachowanie się powtarza sędzia dyskwalifikuje psa pokazując czerwoną kartkę. To samo odnosi się do ciągłego hałasowania poprzez szczekanie lub skomlenie pomiędzy ćwiczeniami.
- Jeśli pies opuści przewodnika podczas ćwiczenia (przerywa ćwiczenie) i znajduje się poza kontrolą przewodnika, przewodnik może przywołać psa jeden raz nie opuszczając miejsca, w którym się znajduje. Jeśli pies wróci do przewodnika po pierwszej komendzie, sędzia pokazuje żółtą kartkę i ćwiczenie zostaje nie zaliczone (0 pkt), ale pies i przewodnik mogą kontynuować start od następnego ćwiczenia. Jeśli pies nie wróci po pierwszej komendzie, pies i przewodnik zostają zdyskwalifikowani. Jeśli pies opuści przewodnika po raz drugi – następuje dyskwalifikacja.
- Jeśli pies opuści przewodnika pomiędzy ćwiczeniami przewodnik może przywołać psa jeden raz, nie opuszczając miejsca, w którym się znajduje. Jeśli pies wróci – sędzia pokazuje żółtą kartkę. Jeśli pies nie wróci lub opuści przewodnika po raz drugi – następuje dyskwalifikacja.
- W ćwiczeniu przywołania (Ćwiczenie 5) dozwolone jest aby pies przyszedł i usiadł przed przewodnikiem. Następnie na komendę przewodnika (którą przewodnik wydaje po uzyskaniu pozwolenia przez komisarza) pies musi szybko zająć pozycję przy nodze, obchodząc przewodnika bardzo blisko.
- We wszystkich ćwiczeniach polegających na aportowaniu (ćwiczenia 7, 8 i 9) dozwolone jest aby pies przynosząc aport usiadł przed przewodnikiem i na komendę przewodnika (którą przewodnik wydaje po uzyskaniu pozwolenia przez komisarza) oddał aport siedząc przed przewodnikiem. Następnie na komendę przewodnika (którą przewodnik wydaje po uzyskaniu pozwolenia przez komisarza) pies musi szybko zająć pozycję przy nodze, obchodząc przewodnika bardzo blisko.
- W ćwiczeniach polegających na aportowaniu oraz ćwiczeniach przywołania, sędzia nie musi wiedzieć czy zamiarem przewodnika jest przywołanie psa tak, by usiadł przed przewodnikiem, czy też bezpośrednio do nogi. Jeśli ćwiczenie

zostało elegancko wykonane, sędzia przyznaje pełne punkty, niezależnie od tego jaki rodzaj wykończenia ćwiczenia był zamiarem przewodnika.

- W ćwiczeniach, w których dozwolone są komendy słowne lub sygnały optyczne, przewodnik musi poinformować sędziego przed rozpoczęciem wykonywania ćwiczenia jaki rodzaj komendy będzie wykorzystywany. Nie jest to konieczne jeśli oba rodzaje komend – słowne i optyczne są dozwolone.
- Wydanie komendy „zostań” jest dozwolone w ćwiczeniach, w których przewodnik pozostawia psa lub odwraca się od psa (ćwiczenia 1,2,5,9,10). Komenda „równaj” jest dozwolona jeśli pies ma podążać za przewodnikiem.
- Sygnały ręką nigdy nie są dozwolone gdy pies jest obok przewodnika (pozycja podstawowa).

Sędziowanie ćwiczeń

- Sędziowanie ćwiczenia rozpoczyna się gdy przewodnik i pies przyjęli pozycję podstawową (pies w pozycji przy nodze) w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia i komisarz ogłasza „początek ćwiczenia”. Sędziowanie ćwiczenia kończy się gdy komisarz ogłasza „koniec ćwiczenia”.
- Wszystkie odchylenia od idealnego wykonania powinny być karane: wszystkie dodatkowe komendy, podwójne komendy, posługiwanie się językiem ciała, odchylenia w pozycji podstawowej, odchylenia od równoległego poruszania się etc.
- Ogólną zasadą jest, że za wydanie drugiej komendy odejmuje się 2 punkty, a wydanie trzeciej komendy powoduje niezaliczenie ćwiczenia (0 pkt) lub jego części. W ćwiczeniu 6 (komendy do wskazania kierunku) i w ćwiczeniu 10 (komendy do zmiany pozycji na odległość) po drugiej komendzie odejmowane są 1-2 punkty. Patrz wskazówki do tych ćwiczeń.
- Pies, który szczeka, nawet sporadycznie podczas wykonywania ćwiczeń powinien być ukarany. Nie więcej niż 7 punktów może być przyznane w wypadku sporadycznego szczekania, a jeśli pies szczeka dużo lub stale – ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt). Jeśli szczekanie jest ciągle i powtarza się w kilku ćwiczeniach – występ kończy się dyskwalifikacją. To samo dotyczy skomlenia.
- Jeśli przewodnik stawia kroki w trakcie wydawania komend, ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt).¹
- Jeśli pies przewiduje polecenia gdy ćwiczenie się rozpocznie tj. nie utrzymuje prawidłowo pozycji przy nodze, można przyznać nie więcej niż 8 punktów.

¹ Przypis tłumacza: wyjaśniono z p. J. Kurzbauerem, że nie dotyczy to sytuacji gdy z opisu ćwiczenia wynika że przewodnik musi znajdować się w ruchu w trakcie wydawania komendy.

- Jeśli pies opuści przewodnika po rozpoczęciu ćwiczenia lecz przed wydaniem przez przewodnika komendy, ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt). Nie ma możliwości przywołania psa.
- Wszystkie rodzaje karania psa prowadzą do dyskwalifikacji.
- Jeśli przewodnik dotknie psa podczas ćwiczenia, ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt). Może to również prowadzić do ostrzeżenia. Jeśli dotykane psa podczas lub pomiędzy ćwiczeniami może być zinterpretowane jako karanie psa – pies i przewodnik zostają zdyskwalifikowani.
- Kontrolowanie psa przy użyciu obroży pomiędzy ćwiczeniami prowadzi do ostrzeżenia (żółta kartka).
- W ćwiczeniu przywołania lub w ćwiczeniach polegających na aportowaniu jeśli pies w trakcie siadania przed przewodnikiem dotknie przewodnika (lekko, delikatnie) 1-2 punkty powinny zostać odjęte. Jeśli pies wpadnie na przewodnika/zderzy się z przewodnikiem, można przyznać nie więcej niż 7 punktów.
- Podczas oceny szybkości powinna być brana pod uwagę rasa psa. **Idealne wykonanie nie jest takie samo dla wszystkich ras.** Jeśli pies reaguje na polecenia natychmiastowo i chętnie, porusza się w sposób typowy dla swojej rasy, utrzymuje tempo i wykazuje zainteresowanie tym co robi, powinien otrzymać maksymalną liczbę punktów jeśli nie popełnił błędów obniżających ocenę.
- Szczekanie lub skomlenie podczas ćwiczeń musi zawsze zostać ukarane, nawet jeśli jest to tylko pojedynczy, bardzo krótki szczek podczas rozpoczynania ćwiczenia (być może pokazujący entuzjazm), co najmniej 1 punkt musi zostać odjęty.
- Jeśli pies nie siedzi spokojnie obok przewodnika na początku ćwiczenia, można przyznać nie więcej niż 8 punktów.
- Jeśli pies nie przyjmie pozycji podstawowej (siad) na końcu ćwiczenia, można przyznać nie więcej niż 7 punktów.
- Jeśli pies załatwia się podczas wykonywania ćwiczeń lub pomiędzy ćwiczeniami zostaje zdyskwalifikowany.

VI ĆWICZENIA DLA MIĘDZYNARODOWEJ KLASY OBEDIENCE

Zasady i instrukcje wykonywania i oceny ćwiczeń.

ĆWICZENIE 1 - Siad w grupie przez 2 minuty

Komendy: „Siad”, ”Zostań”

Wykonanie: Psy siedzą przy nodze przewodników, w rzędzie, w odległości około 3 metrów jeden od drugiego. Na polecenie komisarza przewodnicy pozostawiają psy i odchodzą na 2 minuty do miejsca poza polem widzenia psów. Po upływie tych dwóch minut, przewodnicy są proszeni o powrót na ring i zatrzymanie się w pozycji stojącej. Następnie przewodnicy proszeni są o udanie się każdy do swojego psa i zajęcie miejsca przy jego boku - pozycja podstawowa. Każda grupa powinna składać się z minimum 3 a maksimum 6 psów.

Wytyczne: Pies, który wstanie, położy się lub przeczołga na odległość większą niż jego długość otrzymuje 0 punktów. Każde poruszenie powoduje obniżenie wyniku. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, zostaną mu odjęte 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia - ćwiczenie jest niezaliczone (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny, na przykład przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą, powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie i okazywać zainteresowanie dźwiękami i rzeczami rozpraszającymi uwagę wewnątrz ringu lub poza ringiem. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności lub niepokoju. Jeżeli pies się położy lub wstanie po upływie dwóch minut, w czasie gdy przewodnik znajduje się ponownie na ringu, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies wstanie i podejdzie do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który spowodował to zakłócenie.

Zaleca się, aby podczas trwania ćwiczenia teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem był terenem zamkniętym - dostępnym wyłącznie dla obsługi zawodów. Dla Mistrzostw Świata i Sekcji takie ustawienie ringu jest obowiązkowe.

ĆWICZENIE 2 - Waruj w grupie przez 4 minuty z rozpraszaniem

Komendy: „Waruj”, „Zostań”, „Siad”

Wykonanie: Psy siedzą przy nodze przewodników, w rzędzie, w odległości około 3 metrów jeden od drugiego. Po kolei każdy pies otrzymuje komendę waruj. Komenda waruj jako pierwsza jest wydawana psu, który znajduje się najbardziej na lewo, a jako ostatnia psu, który znajduje się najbardziej na prawo. Komenda siad jest wydawana w odwrotnej kolejności - rozpoczyna pies siedzący najbardziej na prawo, tak, że pies, który zawarował pierwszy, siada ostatni. Wszystkie komendy są wydawane psom na polecenie komisarza. Po wydaniu komend do zawarowania psa, na polecenie komisarza przewodnicy odchodzą jednocześnie od psów na okres 4 minut do miejsca poza zasięgiem wzroku psów. Psy w tym czasie mają pozostawać w pozycji waruj i poddawane są rozproszeniom uwagi, jak na przykład slalom pomiędzy nimi. Po upływie 4 minut, na polecenie komisarza przewodnicy wracają do psów i stają w odległości około 3 metrów za nimi. Następnie przewodnicy proszeni są o udanie się każdy do swojego psa, zajęcie miejsca przy jego boku i jeden po drugim wydają psom komendy do przyjęcia pozycji podstawowej. Każda grupa powinna składać się z minimum 3 i maksimum 6 psów.

Głośne komendy mogą przeszkadzać pozostałym zawodnikom i będą surowo karane.

Wytyczne: Pies, który się nie położył, wstaje lub siada podczas gdy przewodnicy są poza zasięgiem wzroku psów, lub przesunie się więcej niż długość swojego ciała, lub położy się na grzbiecie – nie zalicza ćwiczenia (0 pkt). Wszystkie poruszenia psa powodują obniżenie oceny. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, zostaną mu odjęte 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia, ćwiczenie jest niezaliczone (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny, na przykład przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą - powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie i okazywać zainteresowanie dźwiękami i rzeczami rozpraszającymi uwagę wewnątrz ringu lub poza ringiem. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności lub niepokoju. Jeżeli pies wstanie i podejście do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który spowodował to zakłócenie.

Jeśli pies reaguje (kładzie się lub siada) zanim przewodnik wyda komendę (na przykład na komendę sąsiada), nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeśli pies zareagował zbyt wcześnie powinien pozostać w pozycji którą przyjął (leżącej lub siedzącej). Nie zastosowanie się do tej reguły na początku ćwiczenia prowadzi do niezaliczenia ćwiczenia (0 pkt). Pod koniec wykonywania ćwiczenia wstanie lub ponowne zawarowanie psa bez komendy przewodnika prowadzi do przyznania maksymalnie 5 punktów.

Jeśli pies leży na boku lub nie usiadzie może otrzymać najwyżej 7 punktów.

Jeżeli pies usiadzie lub wstanie po upływie 4 minut - w czasie gdy przewodnik znajduje się ponownie na ringu, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów.

Zaleca się, aby podczas trwania ćwiczenia teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem był dostępny wyłącznie dla obsługi zawodów. Dla Mistrzostw Świata i Sekcji takie ustawienie ringu jest obowiązkowe.

ĆWICZENIE 3 - Chodzenie przy nodze

Komenda: „Równaj”

Wykonanie: Chodzenie przy nodze odbywa się w różnych tempach i zawiera zmiany kierunku, zwroty w prawo, w lewo oraz w tył. Pies bez smyczy powinien chętnie podążać za przewodnikiem, idąc równoległe po jego lewej stronie, z łopatką na wysokości lewego kolana przewodnika. Przewodnik w czasie ćwiczenia powinien poruszać rękami i nogami w sposób naturalny.

Chodzenie przy nodze wykonywane jest w tempie normalnym, wolnym i szybkim i zawiera zwroty w prawo, w lewo, w tył oraz zatrzymania. Przewodnik może wybrać wykonanie zwrotu w tył przez prawe lub przez lewe ramię. „W tył zwrot niemiecki” jest dopuszczalny, tzn. że pies może obejść przewodnika z prawej strony pozostając cały czas bardzo blisko przewodnika.

Pies musi wykonywać to ćwiczenie również podczas gdy przewodnik po wcześniejszym zatrzymaniu wykonuje dwa lub trzy kroki w różnych kierunkach, lub zwroty w miejscu: w prawo, w lewo oraz w tył.

Po wykonaniu zwrotu w tył (180 stopni) przewodnik powinien poruszać się w przybliżeniu wzdłuż tej samej drogi, którą przyszedł. Zwroty w lewo i w prawo powinny być wykonywane pod odpowiednim kątem (90 stopni). W trakcie wykonywania kroków w bok przewodnik nie powinien odwracać głowy, skręcać ramion ani używać języka ciała.

Komenda „równaj” może być dana przy każdym ruszeniu, podczas gdy przewodnik zmienia prędkość, wykonuje 2 lub 3 kroki w różnych kierunkach rozpoczynając z pozycji stojącej oraz podczas wykonywania zwrotów z pozycji stojącej: w prawo, w lewo i w tył. Gdy przewodnik się zatrzymuje pies powinien przyjąć pozycję podstawową bezzwłocznie i bez komendy.

Podczas tego samego testu lub zawodów wszystkie psy wykonują chodzenie przy nodze według tego samego schematu.

Wytyczne: Pies, który oddali się od przewodnika lub podąży za nim w odległości większej niż pół metra podczas większej części ćwiczenia, nie zalicza go. Jeżeli pies porusza się wolno może otrzymać najwyżej 6-7 punktów. Brak kontaktu i komendy dodatkowe są błędami. Pozycja wyjściowa pod nieprawidłowym kątem (nie równoległa do przewodnika) pociąga stratę około 2 punktów. Karane jest zwalnianie i zatrzymywanie się przed wykonaniem zwrotów w prawo/w lewo, w trakcie ich wykonywania bądź po ich wykonaniu. Pies który idzie tak blisko przewodnika, że przeszkadza lub utrudnia przewodnikowi wykonywanie ćwiczenia powinien być ukarany, jeszcze bardziej jeśli pies opiera się o przewodnika lub go dotyka.

ĆWICZENIE 4 - Stój, siad i waruj w marszu

Komendy: „Stój”, „Siad”, „Waruj”, „Równaj”

Wykonanie: Ćwiczenie wykonywane jest zgodnie z załączonym rysunkiem. Przewodnik maszerując wydaje na polecenie komisarza psu komendę do zatrzymania się w pozycji stojącej, siedzącej lub leżącej. Tempo marszu powinno być normalne. Powinien zostać wykonany zwrot w lewo oraz w prawo. Punkty, w których następują zwroty powinny zostać oznaczone małymi pachołkami. Kolejność wykonywania pozycji oraz kolejność zwrotów w prawo i w lewo może się różnić, ale musi być taka sama dla wszystkich psów startujących w zawodach.

Komisarz wydaje przewodnikowi polecenia do rozpoczęcia ćwiczenia, wykonania zwrotu oraz wydania psu komendy. Zatrzymanie powinno nastąpić mniej więcej w połowie 10 metrowego odcinka prostej. Przewodnik kontynuuje marsz na dystansie 5 metrów (mniej więcej do punktu następnego zwrotu), następnie na polecenie komisarza wykonuje w tył zwrot i kontynuuje marsz w kierunku psa, mija psa w odległości około pół metra tak, by pies był po lewej stronie przewodnika, kontynuuje marsz przez około 2 metry, następnie na komendę komisarza obraca się i idzie w kierunku psa. Po dojściu do psa przewodnik bez zatrzymywania się wydaje psu komendę „równaj” i kontynuuje marsz w kierunku punktu, w którym nastąpi zwrot (około 5 metrów), następnie przewodnik z psem wykonują zwrot w prawo lub w lewo i kontynuuje marsz do środka następnej prostej. Ćwiczenie jest kontynuowane w sposób analogiczny jak opisany wcześniej. Ćwiczenie kończy się gdy komisarz wyda polecenie do zatrzymania się i ogłosi „koniec ćwiczenia”.

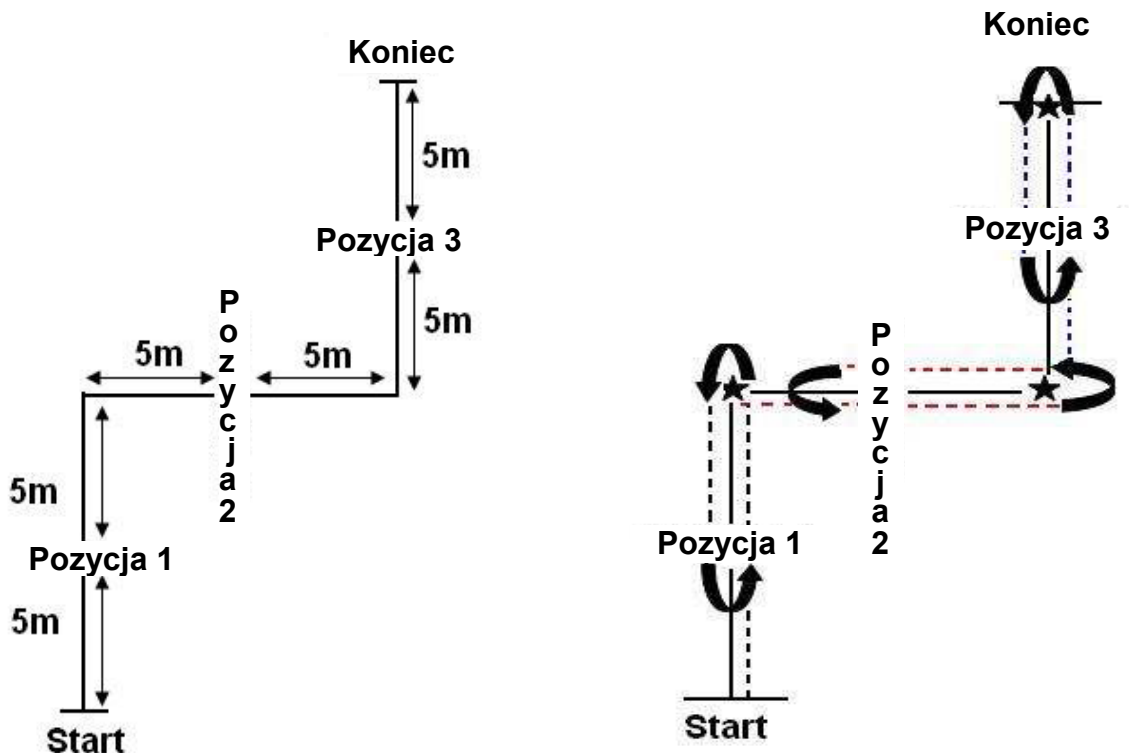
Pozycje stój, siad i waruj powinny być równoległe do linii łączących punkty startu, zwrotu i końca marszu. Odległość pomiędzy psem a punktami zwrotu powinna wynosić około 0,5 metra, przy czym rozmiar psa musi zostać wzięty pod uwagę. Narożniki powinny mieć 90 stopni i nie mogą być zaokrąglone. Przewodnik i pies powinni mijać pachołki umieszczone w narożnikach z prawej strony pachołków (czyli: pozostawiając pachołki po swojej lewej stronie).

Wytyczne: Jeśli pies zatrzyma się raz w niewłaściwej pozycji (na przykład usiadzie zamiast zawarować) albo jeśli pies nie wykona pozycji (przesunie się więcej niż długość swojego ciała po wydaniu komendy przez przewodnika), nie można przyznać więcej niż 7 punktów. Jeśli przewodnik musi wydać dodatkową komendę by pies się zatrzymał lub przyjął odpowiednią pozycję, to ta pozycja jest niezaliczona.

Jeśli pies nie zatrzyma się zanim przewodnik wykona w tył zwrot – ćwiczenie jest niezaliczone. Jeśli pies idzie za przewodnikiem po wydaniu przez przewodnika komendy do zatrzymania, przewodnik może wydać jedną dodatkową komendę żeby zatrzymać psa. Jeśli pies się zatrzyma zanim przewodnik dotrze do punktu zwrotu – ćwiczenie może być kontynuowane, ale nie więcej niż 6 punktów może być przyznane.

Żeby otrzymać punkty za daną pozycję pies nie powinien się przemieścić więcej niż jedną długość ciała po wydaniu komendy przez przewodnika i powinien przyjąć taką pozycję, jaka wynika z komendy przewodnika zanim przewodnik dotrze do punktu zwrotu. Aby jakiegokolwiek punkty mogły być przyznane za ćwiczenie, co najmniej dwie pozycje muszą być wykonane. Sędzia powinien zwracać uwagę na chodzenie przy nodze. Błędami są: wolne poruszanie się, błędy w chodzeniu przy nodze, zmiany tempa, ścinanie zakrętów, nie utrzymywanie właściwego kierunku (równoległego do linii łączących punkty zwrotu).

Nie jest dozwolone wydawanie dodatkowych komend do przyjęcia przez psa właściwej pozycji. Jeśli pies przyjmie niewłaściwą pozycję i przewodnik to zauważy, przewodnikowi nie wolno wydać dodatkowej komendy do przyjęcia przez psa właściwej pozycji. W takim przypadku pozycja jest niezaliczona. Podwójne komendy i posługiwanie się językiem ciała jest surowo karane.



Rysunek ilustrujący wykonanie ćwiczenia 4.

ĆWICZENIE 5 - Przywołanie z zatrzymaniem stój i waruj

Komendy: "Waruj", "Zostań", "Do mnie" (3 razy), "Stój", "Waruj" LUB znaki optyczne.

Wykonanie: Przewodnik pozostawia psa w pozycji waruj i oddala się na odległość około 30 - 35 metrów we wskazanym kierunku. Na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa.

Po pokonaniu przez psa około jednej trzeciej dystansu przewodnik zatrzymuje go w pozycji stój. Następnie, na polecenie komisarza przewodnik ponownie przywołuje psa i po pokonaniu przez psa około dwóch trzecich dystansu zatrzymuje go w pozycji waruj. Po drugim zatrzymaniu, na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa do nogi. Komisarz sygnalizuje przewodnikowi wyłącznie przywołania psa. Przewodnik wydaje psu komendę zatrzymującą z własnej inicjatywy, gdy pies znajduje się przy jednym z 4 markerów/pachołków. Mogą być używane zarówno komendy głosowe i sygnały optyczne (nigdy jednocześnie) w ten sposób, że jedna komenda może być używana do jednej pozycji, inna do drugiej. Przy pierwszym przywołaniu można użyć imienia psa, ale imię i komenda powinny być wypowiedziane w ten sposób, żeby nie stwarzać wrażenia dwóch różnych komend.

Wytyczne: Ważne jest, żeby pies chętnie reagował na komendy przywołania. Pies powinien poruszać się z odpowiednią prędkością, utrzymywać stałe tempo i poruszać się co najmniej szybkim klusem. Powolny ruch jest traktowany jako błąd. Sędzia przy ocenie prędkości powinien brać pod uwagę rasę psa. Pies powinien rozpocząć zatrzymywanie się natychmiast po usłyszeniu komendy. Przy ocenie zatrzymania sędzia powinien brać pod uwagę prędkość psa. Może wykazać pewną tolerancję przy ocenie psów szybkich, ale nie przy ocenie psów wolnych. Żeby otrzymać

maksymalną liczbę punktów za zatrzymanie, od momentu wydania komendy do momentu zatrzymania pies nie może się przemieścić o więcej niż swoją długość. Żeby w ogóle otrzymać punkty za zatrzymanie, pies nie może się przemieścić na odległość większą niż trzy jego długości. Jeżeli wydane są więcej niż trzy komendy przywołania najwyższa ocena jaką pies może otrzymać to 6 punktów. Trzecie przywołanie z tej samej pozycji powoduje nie zaliczenie ćwiczenia.

Jeżeli pies opuści jedną pozycję (nie zatrzyma się w dozwolonych granicach), nie może otrzymać więcej niż 6 punktów. Jeżeli pies nie spróbuje zatrzymania przy którejś pozycji nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies nie zatrzyma się w żadnej z dwóch pozycji lub wykona je w odwrotnej kolejności, ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt). Jeżeli pies raz zatrzyma się w nieprawidłowej pozycji, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies usiądzie lub wstanie przed pierwszą komendą przywołania nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies się przemieści przed pierwszą komendą przywołania, na odległość większą niż jego długość, ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt).

Ćwiczenie 6: Wystanie psa we wskazanym kierunku, zatrzymanie i przywołanie

Komendy: "Naprzód", "Stój", "Lewa/prawa" i/lub znak ręką, „Stój”, "Waruj", "Do nogi".

Wykonanie: Pies jest wysyłany do pachołka (małego, najlepiej w kształcie półkuli) znajdującego się w odległości około 10 metrów od punktu startu i zatrzymywany przy nim komendą. Pies powinien przyjąć pozycję stój i całkowicie znaleźć się w narysowanym w widoczny sposób wokół pachołka okręgu o promieniu 2 metrów. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do kwadratu o wymiarach 3 metry x 3 metry znajdującego się w odległości około 25 metrów od punktu startu. Ten kwadrat, jak również i okrąg poprowadzony wokół pachołka powinien się znajdować w odległości nie mniejszej niż około 3 metrów od granicy ringu. Narożniki kwadratu oznaczone są pachołkami o wysokości około 10-15 cm. Pachołki połączone są za pomocą widocznych linii (np. namalowanych kredą lub wyznaczonych szeroką taśmą) przeprowadzonych po stronie zewnętrznej pachołków.

Gdy pies wejdzie w obręb kwadratu, przewodnik wydaje psu komendę waruj. Następnie, na polecenie komisarza, przewodnik udaje się w kierunku psa. Gdy przewodnik znajduje się w odległości około 2 metrów od psa, komisarz poleca przewodnikowi zakręcić po raz pierwszy i po przejściu około 10 metrów – zakręcić po raz drugi, kontynuując marsz w kierunku punktu startu. Po przejściu następnych 10 metrów na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa do nogi cały czas kontynuując marsz.

Pies powinien biec w linii prostej do pachołka i do kwadratu, do którego powinien wejść od strony frontowej. Kąt utworzony między punktem startu, środkowym pachołkiem i środkiem kwadratu powinien wynosić 90°.

Patrz rysunek.

Wytyczne: Należy zwrócić szczególną uwagę na ochotę z jaką pies reaguje na wskazówki i wykonuje polecenia, na jego tempo i na to czy porusza się po liniach prostych.

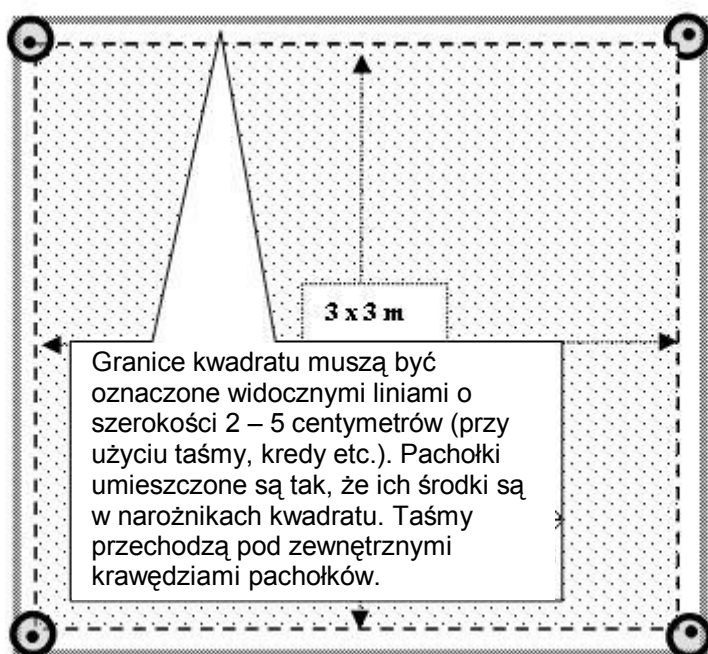
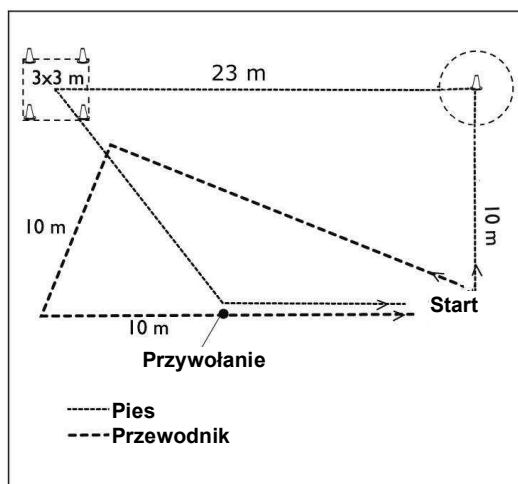
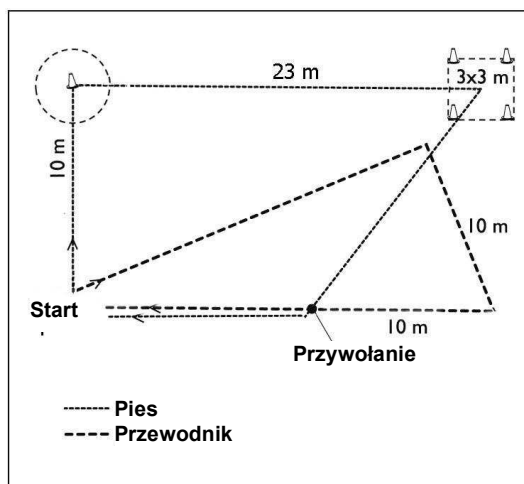
Żeby otrzymać 10 punktów, przewodnik nie może w ćwiczeniu użyć więcej niż 6 komend, gdzie szósta komenda jest komendą zatrzymania w kwadracie. Pies powinien wykonać wszystkie komendy (np. komendę „stój” w kwadracie jeśli ta komenda została wydana). Alternatywą jest użycie wyłącznie komendy „waruj”, w momencie wejścia przez psa do kwadratu i co za tym idzie użycie tylko 5 komend.

Pies który pracuje samodzielnie jest karany. Oznacza to np. że komenda „stój” przy pachołku i komenda „waruj” w kwadracie musi być wydana. Jeżeli przewodnik wydając komendy przemieszcza się (w obojętnie którą stronę) ćwiczenie będzie traktowane jako niezaliczone (0 punktów). Jeżeli przewodnik używa przesadnych gestów (języka ciała) pies nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Zanim przewodnik otrzyma polecenie wysłania psa do kwadratu, pies powinien mieć cztery łapy wewnątrz okręgu. Pies, który usiądzie lub się położy przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Pies, który usiądzie lub się położy poza okręgiem lub położy się poza kwadratem nie zalicza ćwiczenia (0 pkt). Gdy pies się położy nie można już wydać żadnej komendy kierującej psem. Żeby otrzymać punkty pies musi cały (z wyjątkiem ogona) znajdować się wewnątrz kwadratu.

Ćwiczenie jest nie zaliczone jeżeli przed wykonaniem przez przewodnika drugiego zakrętu pies podniesie się, żeby usiąść lub wstać. Jeżeli pies się podniesie (żeby usiąść lub wstać) po wykonaniu przez przewodnika drugiego zakrętu ale zanim przewodnik wyda komendę do przywołania psa, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies przesuwają się w kwadracie bez podniesienia się, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies przesunie się poza granice (bok) kwadratu, zanim zostanie przywołany, ćwiczenie jest nie zaliczone (0 pkt). Jeżeli pies porusza się bardzo wolno może otrzymać tylko około 6 punktów.

Powtórzona po raz drugi komenda przywołania, zatrzymania lub przyjęcia pozycji „waruj” jest karana (-2 punkty za komendę). Jeżeli jedna z tych komend musi być powtórzona po raz trzeci – ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt). Punkty karne za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależą od ich natężenia oraz od tego jak pies na nie reaguje - należy odejmować 1-2 punkty.

Podczas gdy pies i przewodnik znajdują się w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia zabronione jest pokazywanie psu kierunku, zabronione jest również pokazywanie psu kwadratu na przed rozpoczęciem ćwiczenia. Niezastosowanie się do tych wymagań powoduje nie zaliczenie ćwiczenia.



Rysunki ilustrujące wykonanie ćwiczenia 6

Odległości narysowane są w przybliżeniu i nie są narysowane zgodne z proporcjami. Odległość pomiędzy punktem startowym a środkiem kwadratu to 25 metrów, tak więc dystans pomiędzy pachołkiem, do którego wysyłany jest pies a środkiem kwadratu to około 23 metry. Kąt pomiędzy liniami łączącymi punkt startowy z pachołkiem, do którego wysyłany jest pies oraz tym pachołkiem a środkiem kwadratu to około 90 stopni. Odległość okręgu poprowadzonego wokół pachołka oraz boków kwadratu od granic ringu powinna wynosić co najmniej 3 metry.

Ćwiczenie 7: Aport kierunkowy

Komendy: "Naprzód", "Stój", "Lewa/prawa" i/lub sygnały optyczne, "Aport", „Daj”

Wykonanie: Trzy drewniane koziółki tej samej wielkości są umieszczone w rzędzie około 5 metrów jeden od drugiego, tak aby były doskonale widoczne. Punkt startowy znajduje się około 20 metrów od środkowego koziółka. Pies jest wysyłany do pachołka umieszczonego w odległości około 10 metrów od punktu startu i następnie zatrzymywany komendą tak, by stanął przy pachołku, w odległości poniżej 2 metrów od niego. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do wylosowanego koziółka – lewego lub prawego, który pies powinien poprawnie przynieść i oddać.

Po wylosowaniu koziółka który powinien być przyniesiony (koziółek środkowy nigdy nie jest losowany) komisarz umieszcza na swoich miejscach wszystkie trzy koziółki. Wylosowany koziółek (lewy lub prawy) zawsze jest kładziony jako pierwszy. Podczas przygotowań przewodnik i pies stoją w punkcie startu, naprzeciwko środkowego koziółka i w odległości około 20 metrów od niego, skierowani przodem w jego kierunku.

Do dyspozycji powinny być trzy komplety koziółków (o maksymalnej wadze około 450g) odpowiednie dla różnych ras. Wielkość koziółka powinna być proporcjonalna do wielkości psa, ale przewodnik może wybrać koziółki, które mu odpowiadają.

Wytyczne: Należy zwrócić uwagę na chęć psa do wykonywania poleceń i komend wskazujących kierunek, tempo i czy pies wybrał najkrótszą drogę do właściwego koziółka. Jeśli przewodnik stojąc z psem w punkcie startowym pokaże psu właściwy kierunek należy ocenić to jako dotknięcie psa i nie zaliczyć ćwiczenia.

Żeby otrzymać punkty za to ćwiczenie, pies powinien przyjąć pozycję stój i całkowicie znaleźć się w narysowanym w widoczny sposób wokół pachołka okręgu o promieniu 2 metrów. Pies, który położy się lub usiądzie przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeśli pies podniesie niewłaściwy koziółek ćwiczenie jest niezaliczone (0 pkt)

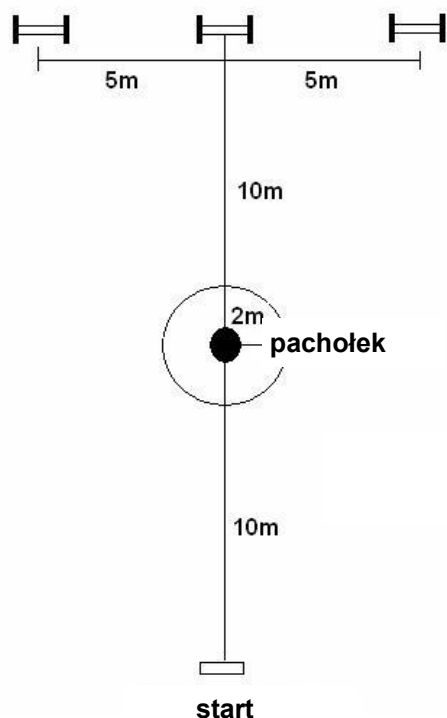
Punkty karne za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależą od ich natężenia oraz od tego jak pies na nie reaguje. Kara za pozostałe dodatkowe komendy powinna wynikać z ogólnych zasad oraz wytycznych dla ćwiczenia 6.

Upuszczenie koziółka

Jeżeli pies upuści koziółek i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony koziółek, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziółek obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli koziółek został upuszczony z powodu niedbalstwa przewodnika po wydaniu przez przewodnika komendy do oddania koziółka, można przyznać najwyżej 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie koziółka

Podgryzanie lub gryzienie koziółka przez psa karane jest odjęciem 2-3 punktów. Jeśli podgryzanie jest intensywne, można przyznać najwyżej 5 punktów. Bardzo intensywne podgryzanie lub zniszczenie koziółka powoduje niezaliczenie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podgryzie koziółek celem poprawienia chwytu.



Rysunek ilustruje wykonanie aportu kierunkowego – ćwiczenie 7. Koziołki mogą być umieszczone w odległości co najmniej 3 metrów od granicy ringu.

Ćwiczenie 8: Aport metalowego koziołka przez przeszkodę

Komendy: „Hop” i/lub „Aport”, „Daj”.

Wykonanie: Przewodnik z psem w pozycji zasadniczej staje w odległości około 3 metrów od przeszkody. Przewodnik przerzuca metalowy koziołek przez przeszkodę. Na polecenie komisarza przewodnik wydaje psu komendy skoku przez przeszkodę, podjęcia koziołka i powrotu z nim przez przeszkodę.

Przewodnik może wydać obie lub jedną spośród komend „hop” i „aport”. Jeśli przewodnik wydaje komendę „aport” to nie powinien zrobić tego później niż w chwili gdy pies rozpoczyna skok przez przeszkodę. Powinny być dostępne trzy koziołki metalowe, o różnej wadze i wielkości, dostosowane do wielkości psów. Maksymalna waga największego nie powinna przekraczać około 200g. Do przewodnika należy decyzja wyboru koziołka, niezależnie od rasy psa. Przeszkoda powinna mieć szerokość 1 metra, a jej wysokość powinna być mniej więcej równa wysokości psa w kłębie, zaokrąglonej do najbliższej dziesiątki. Wysokość przeszkody nie powinna być większa niż 70 centymetrów.

Wytyczne: Jeżeli pies dotknie przeszkody podczas skoku (nawet lekko), nie może uzyskać więcej niż 8 punktów. Jeżeli pies podeprze się o przeszkodę lub jeżeli nie wykona skoku powrotnego z koziołkiem, ćwiczenie jest nie zaliczone.

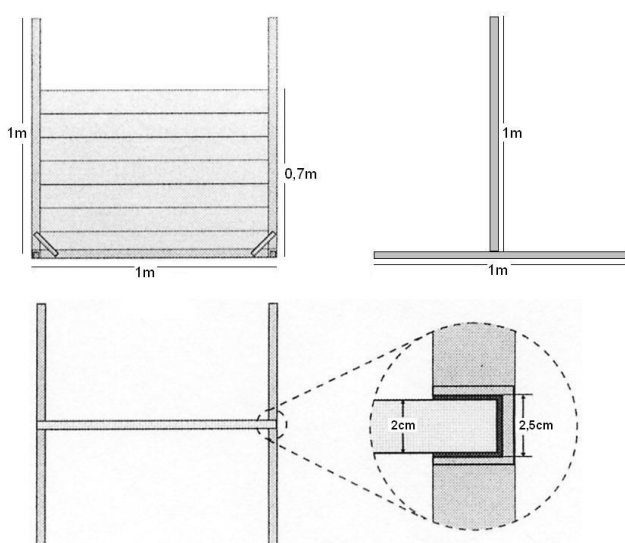
Upuszczenie przedmiotu (koziołka)

Jeżeli pies upuści przedmiot i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do

przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony przedmiot, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści przedmiot obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli przedmiot został upuszczony z powodu niedbalstwa przewodnika po wydaniu przez przewodnika komendy do oddania przedmiotu, można przyznać najwyżej 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu

Podgryzanie lub gryzienie koziółka przez psa karane jest odjęciem 2-3 punktów. Jeśli podgryzanie jest intensywne, można przyznać najwyżej 5 punktów. Bardzo intensywne podgryzanie lub zniszczenie koziółka powoduje niezaliczenie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podgryzie koziółek celem poprawienia chwytu.



Rysunek zalecanego sposobu konstrukcji przeszkody (Ćwiczenie 8). Wysokość słupków nie jest zdefiniowana. Odpowiednia jest na przykład wysokość pomiędzy 0,7 – 1 m. Odległość pomiędzy słupkami to około 1 metr.

Ćwiczenie 9: Wyszukiwanie przedmiotu z 6 sztuk

Komendy: („Zostań/Noga”) „Szukaj/Aport”, „Daj”

Wykonanie: Przewodnik i pies ustawiają się w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia i przed rozpoczęciem ćwiczenia komisarz wręcza przewodnikowi drewniany przedmiot (10 cm x 2 cm x 2 cm), na którym przewodnik pisze swój numer startowy używając ołówka lub długopisu. Ćwiczenie rozpoczyna się w chwili gdy komisarz wręczy przedmiot przewodnikowi. Przewodnik może trzymać w ręku przedmiot przez około 5 sekund. W tej fazie ćwiczenia pies nie może ani dotykać ani obwąchiwać przedmiotu. Następnie komisarz prosi przewodnika o oddanie przedmiotu, a gdy przewodnik odda przedmiot - o odwrócenie się. Do przewodnika należy decyzja czy pies będzie mógł widzieć rozkładanie przedmiotów. Wydanie psu komendy do pozostania lub przyjęcia pozycji podstawowej jest w tym momencie ćwiczenia dozwolone. Komisarz

idzie do miejsca oddalonego około 10 metrów od przewodnika i kładzie na ziemi (lub na podłodze) bez dotykania przedmiot należący do przewodnika oraz 5 innych podobnych przedmiotów, które rozkłada rękami. Przedmioty są rozmieszczane na okręgu lub w poziomym rzędzie w odległości około 25 cm jeden od drugiego. Następnie komisarz prosi przewodnika o odwrócenie się i wydanie psu komendy do przyniesienia oznaczonego przedmiotu. Pies powinien odnaleźć przedmiot przewodnika, przynieść go i oddać przewodnikowi w sposób zgodny z ogólnymi wytycznymi.

Przedmioty powinny być ułożone w ten sam sposób dla wszystkich zawodników, jednakże położenie przedmiotu przewodnika może być zmienne. W wypadku ułożenia poziomego, przedmiot przewodnika nie powinien leżeć z brzegu.

Pies może pracować przez około pół minuty pod warunkiem, że pracuje intensywnie i tak, aby osiągnąć cel. Dla każdego zawodnika należy użyć 6 nowych przedmiotów.

Wytyczne: Należy zwrócić uwagę na ochotę psa do pracy i jego tempo. Ćwiczenie będzie nie zaliczone jeżeli pies obwącha lub dotknie przedmiot zanim przedmiot nie zostanie oddany przez przewodnika komisarzowi, jeżeli będzie wydana komenda gdy pies znajduje się obok przedmiotów lub jeżeli pies podniesie niewłaściwy przedmiot.

Obwąchiwanie przez psa pozostałych przedmiotów w celu znalezienia właściwego przedmiotu nie powoduje nie zaliczenia ćwiczenia.

Upuszczenie przedmiotu

Jeżeli pies upuści przedmiot i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony przedmiot, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści przedmiot obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli przedmiot został upuszczony z powodu niedbalstwa przewodnika po wydaniu przez przewodnika komendy do oddania przedmiotu, można przyznać najwyżej 7 punktów.

Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu

Podgryzanie lub gryzienie koziółka przez psa karane jest odjęciem 2-3 punktów. Jeśli podgryzanie jest intensywne, można przyznać najwyżej 5 punktów. Bardzo intensywne podgryzanie lub zniszczenie przedmiotu powoduje niezaliczenie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podgryzie koziółek celem poprawienia chwytu.

Ćwiczenie 10: Zmiana pozycji na odległość

Komendy: „Waruj”, „Zostań”, „Siad”, „Stój”, „Waruj” i/lub znaki optyczne

Wykonanie: Pies jest pozostawiany w pozycji waruj określonym w miejscu. Na polecenie komisarza przewodnik odchodzi i zajmuje pozycję w odległości około 15 metrów od psa. Pies powinien zmienić pozycję 6 razy (stój/siad/waruj) i pozostać na początkowym miejscu. Kolejność wykonywania pozycji może być zmienna ale powinna być jednakowa dla wszystkich zawodników. Pies powinien przyjąć każdą

pozycję 2 razy a ostatnią komendą do zmiany pozycji powinno być „waruj”. Komisarz pokazuje przewodnikowi przy pomocy tablic ze znakami lub rysunkami, w jakiej kolejności pies powinien zmieniać pozycje. Komisarz nie powinien widzieć psa w momencie pokazywania pozycji do wykonania. Komisarz powinien zmieniać tablice co około 3 sekundy. Przewodnik może wydawać komendy głosowe i pokazywać sygnały optyczne, ale jedne i drugie muszą być krótkie i używane jednocześnie. Z tyłu psa znajduje się granica wyznaczona przez wyobraźną linię pomiędzy dwoma pachołkami.

Wytyczne: Należy zwrócić uwagę na to jak dużo pies się porusza, prędkość z jaką zmienia pozycje, czystość przyjmowanych pozycji, jak pies wytrzymuje w danej pozycji. Żeby otrzymać punkty, pies nie powinien się przemieścić, w stosunku do swojej pozycji wyjściowej, na odległość większą niż jego długość, niezależnie od kierunku. Przesunięcia do przodu i do tyłu sumują się. Jeżeli pies nie wykona jednej pozycji nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Ćwiczenie jest nie zaliczone jeżeli pies przeskoczy jedną pozycję przyjmując bez komendy od razu następną. Aby otrzymać punkty pies musi na komendy przewodnika zmienić pozycję co najmniej 5 razy.

Jeżeli pies usiądzie zanim przewodnik do niego wróci nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Zbyt częste komendy głosowe przewodnika i przesadne lub ciągłe znaki optyczne są karane.

Jeśli przewodnik musiał dwukrotnie wydać komendę do zmiany pozycji, nie można przyznać więcej niż 8 punktów. Brak reakcji psa na drugą komendę do przyjęcia danej pozycji powoduje niezaliczenie tej pozycji. Pierwsza dodatkowa komenda do przyjęcia pozycji karana jest stratą 2 punktów, każda następna dodatkowa komenda karana jest stratą 1 punktu.

Jest możliwe uzyskanie punktów w tym ćwiczeniu nawet jeśli 3-4 spośród pozycji zostały przyjęte po dodatkowych komendach, jeśli pies zareagował na dodatkowe komendy natychmiast i przyjął właściwe, czyste pozycje a pozostałe elementy ćwiczenia wykonał bezbłędnie.

VI ORGANIZACJA I SĘDZIOWANIE MISTRZOSTW ŚWIATA I SEKCJI W OBEDIENCE

Na wypadek ewentualnych zażaleń dotyczących decyzji sędziego podczas Mistrzostw Sekcji lub Świata, należy przyjąć jako zasadę że każda decyzja podjęta przez sędziego oceniającego psy jest definitywna i niepodważalna.

1. Doroczne Mistrzostwa

Tylko jedno Mistrzostwo Obedience FCI są organizowane w każdym roku dla każdej Sekcji – albo Mistrzostwa Świata, albo Mistrzostwa Sekcji. Zaleca się organizowanie tych zawodów w ramach wystawy Światowej lub wystawy Sekcji. Jeżeli wystawa Światowa odbywa się w konkretnej Sekcji – w danym roku nie są organizowane oddzielne Mistrzostwa Sekcji.

Komisja Obedience FCI rozważy problemy, które nie figurują w powyższych wytycznych, jak i wszystkie pytania, które nie są uregulowane regulaminem Mistrzostw Świata/Sekcji. Dotyczy to na przykład ustalenia daty i miejsca organizacji Mistrzostw jeżeli organizatorzy wystawy Sekcji lub wystawy Światowej nie mogą podjąć się organizacji Mistrzostw ze względu na brak miejsca lub logistyki.

2. Ogólny plan

Zasady i wytyczne dla międzynarodowej klasy Obedience muszą być przestrzegane.

Mistrzostwa Sekcji i Świata Obedience indywidualne i drużynowe są trzydniową imprezą od piątku do niedzieli. Pierwsze dwa dni – piątek i sobota przeznaczone są na zawody drużynowe. Zawody drużynowe stanowią również kwalifikację do indywidualnych Mistrzostw Sekcji lub Świata. Trzeci dzień (niedziela) przeznaczony jest na zawody indywidualne – finały. Dodatkowy dzień (czwartek) jest zarezerwowany na treningi, odprawy sędziów, przekazanie informacji etc.

Zawody drużynowe odbywają się na dwóch ringach, ćwiczenia podzielone są pomiędzy te dwa ringi. Na obu ringach sędziuje po dwóch sędziów, każdy z tych czterech sędziów reprezentuje inny kraj. Ocena ćwiczenia jest średnią arytmetyczną ocen przyznanych przez sędziów.

Indywidualne finały Mistrzostw Sekcji/Świata odbywają się w niedzielę i wszyscy czterej sędziowie je oceniają. Najwyższa i najniższa nota jest wyłączana a pod uwagę brana jest średnia arytmetyczna dwóch środkowych ocen.

20 najlepszych zawodników wyłonionych w trakcie zawodów drużynowych (kwalifikacji) przechodzi do finału. Kolejność startów jest wyznaczana przez losowanie. Zwycięzcą indywidualnym zostaje zawodnik, który otrzymał najwyższy wynik na finałach indywidualnych.

Suki w cieczcze powinny występować na końcu zarówno w kwalifikacjach drużynowych jak i w indywidualnym finale.

W przyszłości możliwe jest rozszerzenie zawodów o jeden dzień (czwartek), jeśli liczba zgłoszeń wzrośnie. Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Obedience.

3. Sędziowie

Sędziowie Mistrzostw Sekcji i Świata muszą mieć szerokie doświadczenie w sędziowaniu Obedience. Zaleca się, żeby mieli status sędziów międzynarodowych. Muszą rozumieć i płynnie mówić w jednym z języków przyjętych w FCI (angielski, francuski, niemiecki, hiszpański) i w wystarczającym stopniu opanować język angielski. Wszystkie komendy i instrukcje na Mistrzostwach Sekcji i Świata muszą być podawane przez komisarza w języku angielskim.

Wszyscy sędziowie zaproszeni do sędziowania Mistrzostw Sekcji i Świata zapraszani są po uzgodnieniu z Komisją Obedience FCI.

Zespół sędziowski dla Mistrzostw Europy lub Świata (jeśli Mistrzostwa Świata odbywają się w Europie) składa się z czterech sędziów: dwóch z centralnej i południowej Europy i dwóch z krajów Nordyckich. Jeden z tych czterech sędziów jest wskazany jako szef zespołu sędziów (sędzia główny).

Można zaprosić piątego sędziego jako sędziego głównego – szefa zespołu sędziów. Zaleca się by sędzia główny pochodził z kraju organizującego Mistrzostwa. Piąty sędzia nie bierze udziału w sędziowaniu ćwiczeń, ale powinien mieć takie same uprawnienia jak pozostali sędziowie.

Sędzia główny jest szefem zespołu sędziów i przewodniczy zebraniom sędziów jak i wszystkim zebraniom z szefami ekip lub zawodnikami. Sędzia główny jest osobą kontaktową pomiędzy sędziami a komitetem organizacyjnym Mistrzostw. Sędzia główny razem z komisarzem jest odpowiedzialny za wszystkie uzgodnienia na Mistrzostwach.

Sędzia główny po konsultacjach z pozostałymi sędziami akceptuje praktyczne ustalenia organizacyjne i decyduje czy jest konieczne powtórzenie lub przerwanie danego ćwiczenia ze względu na przykład na problemy techniczne, nadmierne zakłócenia lub niezdolność danego psa.

Przewodniczący jury udziela prasie pozwoleń na fotografowanie lub filmowanie i wyznacza miejsce gdzie dziennikarze mogą się zainstalować, żeby nie przeszkadzać psom. Prasa nie ma wstępu na ring.

Dobór sędziów w związku z możliwością stronniczości

Sędziowie nie mogą oceniać członków swojej rodziny jako przewodników ani psów posiadanych przez siebie, członków swojej rodziny lub krewnych takich jak dzieci, rodzice, dziadkowie, wnuki, bracia, siostry, oraz rodzina współmałżonka. Sędziom nie wolno również oceniać domowników lub osób mieszkających w tym samym mieszkaniu.

Sędzia, który wyhodował, trenował psa lub mieszka z nim pod jednym dachem w przeciągu jednego roku przed zawodami nie może sędziować w danych zawodach.

Zalecane jest by zawodnik miał priorytet i jeśli pojawił się brak możliwości sędziowania powinien zostać zaproszony dodatkowy sędzia. Mistrzostwa Świata/Sekcji są wyjątkową okazją i wobec tego powinno się popierać inicjatywę zapraszania dodatkowego sędziego.

Wszystkie problemy związane z brakiem możliwości sędziowania powinny być rozwiązane w terminie do dwóch tygodni po zamknięciu zgłoszeń.

4. Komisarze i obsługa

Do obsługi Mistrzostw Sekcji i Świata powinna być zapewniona dostateczna liczba wykwalifikowanego personelu. Zaleca się żeby był jeden komisarz i co najmniej dwóch pomocników na każdym ringu: jeden z pomocników pracuje na terenie ringu, drugi – zaprasza zawodników na ring i reguluje problemy na zewnątrz ringu. Jeżeli

dwóch komisarzy prowadzi ćwiczenia na ringu, ten sam komisarz powinien prowadzić te same ćwiczenia dla wszystkich zawodników.

Powinna być zapewniona dostateczna liczba personelu: sekretarz spisujący przyznane punkty, personel obliczający i wywieszający wyniki itp.

Sędziowie, komisarze i pozostały personel powinni być ubrani w sposób właściwy dla rangi imprezy.

5. Liczba zawodników, warunki startu i reprezentowania danego kraju

Minimalny wiek zawodników startujących w Mistrzostwach Sekcji i Świata to 15 lat.

Tylko oficjalni reprezentanci kraju mogą wziąć udział w zawodach. Zgłoszenie może być zaakceptowane jedynie jeżeli jest przesłane przez organizację kynologiczną uznaną przez FCI.

Jedynie psy wpisane do księgi rodowodowej (lub do księgi wstępnej lub aneksu księgi rodowodowej) organizacji członkowskiej lub partnerskiej FCI lub zarejestrowane w organizacji nie będącej członkiem FCI, lecz której księgi rodowodowe są uznawane przez FCI, mogą startować w Mistrzostwach Sekcji lub Świata.

Liczba zgłoszeń na dany dzień nie może przekraczać 50, tak więc łącznie 100 zawodników może brać udział w zawodach w ciągu 2 dni.

Każdy kraj może zgłosić drużynę składającą się z sześciu zawodników. Mogą być zgłoszone również dwa rezerwowe psy. Wszyscy zawodnicy muszą zostać zgłoszeni wcześniej. Musi być jasno wskazane którzy są rezerwowi i jaka jest ich kolejność. Zawodnicy rezerwowi są dopuszczeni do udziału w zawodach jeśli zostało zgłoszonych mniej niż 100 zawodników. Każdy kraj może zgłosić dodatkowych zawodników na podstawie wyników drużynowych Mistrzostw Sekcji/Świata z poprzedniego roku.

Dodatkowi zawodnicy powinni zostać powiadomieni czy zostali dopuszczeni do startu w zawodach tak szybko, jak to możliwe, nie później niż dwa tygodnie po upływie ostatniego terminu przyjmowania zgłoszeń.

Zawodnik rezerwowy może zająć miejsce zawodnika z ekipy gdy przewodnik lub pies zachoruje przed rozpoczęciem zawodów. Po rozpoczęciu zawodów zastępstwo może mieć miejsce jedynie gdy lekarz lub weterynarz potwierdzi niedyspozycję przewodnika lub psa. Po rozpoczęciu przez psa ćwiczeń, zamiana nie może być dokonana pod żadnym pozorem.

Wynik drużynowy jest wyliczany na podstawie kwalifikacji drużynowych i składa się z wyników trzech najlepszych zawodników z drużyny.

Organizacja kynologiczna powinna przedstawić swoją listę rankingową, więc preferencje dotyczące dodatkowych psów są dostępne dla komitetu organizacyjnego.

Warunki uczestnictwa w imprezach FCI dla członków drużyny narodowej

Następujące wymagania ogłoszone przez FCI powinny być spełnione, żeby przewodnik i pies mogli startować w drużynach narodowych.

Właściciel

Musi posiadać obywatelstwo kraju, który reprezentuje jego pies lub musi posiadać prawo legalnego pobytu w tym kraju od przynajmniej 12 miesięcy.

Jeżeli właściciel posiada podwójne obywatelstwo, może wybrać dowolny kraj, bez ograniczeń. Wszelkie trudności powinny być zgłoszone do Głównego Komitetu FCI, który podejmie końcową decyzję.

Pies

Musi być zarejestrowany, od co najmniej 12 miesięcy, w księdze rodowodowej kraju w barwach którego startuje.

Przewodnik

Niezależnie od obywatelstwa przewodnik nie może startować jako reprezentant więcej niż jednego kraju i nie może poprowadzić więcej niż cztery psy.

Wszelkie trudności powinny być zgłoszone do Głównego Komitetu FCI, który podejmie końcową decyzję

6. Informacje dotyczące regulacji w kraju organizującym

Kraj organizujący musi wyraźnie zaznaczyć na formularzu zgłoszeniowym wszystkie specyficzne formalności i ograniczenia dotyczące udziału w zawodach lub wjazdu do danego kraju. Informacja powinna być jednoznaczna i ogólnie dostępna.

Niniejszy regulamin wchodzi w życie od dnia 01.01.2011 r. Został on zatwierdzony przez Główny Komitet FCI na posiedzeniu w Madrycie, 24.02.2010 r.