

REGULAMIN EGZAMINÓW PRACY PSÓW PASTERSKICH (PPP)

Zasady ogólne.

W hodowli psów użytkowych oprócz selekcji w kierunku eksterieru zgodnego ze wzorcem rasy, chodzi też o selekcję w kierunku właściwych cech psychicznych. Do egzaminów mogą przystąpić psy, które ukończyły 12 miesięcy. I tak podobnie jak u psów ras obronnych przeprowadza się Egzamin IPO, u wyźłów Konkursy Polowe, to u psów ras pasterskich będą to Egzamin Pracy Psa Pasterskiego. Wprowadzając egzamin dla psów ras pasterskich dbamy o cechy charakteru, gdyż w przeciwnym razie, już w niedalekiej przyszłości z powodu jednostronnej selekcji tylko i wyłącznie w kierunku wyglądu (eksterieru) stracą te cechy psychiczne, dla których zostały wyhodowane.

Próba instynktu jest wstępnym testem psa przed jego przystąpieniem do egzaminu. Pozytywnie zaliczona Próba Instynktu Pasterskiego (PIP) uprawnia psa do przystąpienia do Egzaminu Pracy Psa Pasterskiego w Klasie I. Zdany egzamin PPP I na minimum 75 punktów uprawnia psa do uzyskania międzynarodowego certyfikatu użytkowości (dla ras podlegających próbom pracy) i wystawiania ich w klasie użytkowej, startów na zawodach w Klasie I oraz do przystąpienia do Egzaminu PPP II. Zdany Egzamin PPP II na minimum 75 punktów uprawnia do przystąpienia do Egzaminu PPP III oraz startów na zawodach w Klasie II. Zdany Egzamin PPP III na minimum 75 punktów uprawnia do startów na zawodach w Klasie III. Jeżeli pies pozytywnie zda egzamin w danej klasie, nie może startować w niższej klasie. Sędzia wpisuje do protokołu ilość punktów uzyskanych podczas egzaminu, wynik „ZALICZYŁ” lub „NIE ZALICZYŁ” oraz czas wykonania.

Egzaminy są przeprowadzane wyłącznie przy owcach. Mogą być również przeprowadzane podczas zawodów pasterskich w stylu angielskim - TRIAL przeprowadzanych przy owcach. Stado powinno liczyć od 5 do 7 sztuk.

Parkur składa się z trzech przeszkód (bram), wyznaczonego okręgu, , zagród, koszar i punktu startu. Sędzia ustawia parkur wykorzystując maksymalnie nierówności terenu, tak aby można było przeprowadzić na nim egzamin lub zawody w zależności od klasy. Przeszkody, koszar bramy powinny być drewniane. Bramy - imitacje wrót powinny mieć wymiary: szerokość 2-2,5 m, wysokość 1-1,2 m. Okrąg, gdzie przeprowadza się rozdzielanie lub balansowanie stada powinien mieć średnicę maksymalnie 30 m, wyznaczony piaskiem lub trocinami. Start oznaczony kołkiem ok. 1 m powinien być niedaleko koszar. Koszar powinien mieć odpowiednią wielkość, aby pomieścić stado. Zagroda pomocnicza powinna znajdować się w miejscu niewidocznym dla psa z parkuru oraz być odpowiednio duża dla stada odpoczywającego.

Przewodnik psa - pasterz może mieć na parkurze jedynie kij pasterski i gwizdek. Poza pracą na parkurze pies powinien być pod kontrolą, na smyczy. Podczas pracy pies może mieć jedynie niezaciskową obroź płaską.

Są trzy stopnie wyszkolenia psa pasterskiego: I, II i III. Różnią się one wymaganiami jakie musi spełnić pies, aby zdać egzamin. Każdy stopień jest trudniejszy od poprzedniego poprzez wprowadzenie dodatkowych utrudnień, które pozwolą ocenić przygotowanie psa do pracy psa pasterskiego.

Celem egzaminów jest sprawdzenie umiejętności psa w zakresie właściwego prowadzenia stada w różnych okolicznościach, które mogą zdarzyć się w codziennej pracy, takich jak: zbieranie, prowadzenie, wydzielenie części stada, odseparowanie pojedynczych zwierząt i wprowadzenie ich do zagrody. Ocena poszczególnych etapów pracy psa powinna opierać się na logice praktycznych aspektów rzeczywistej pracy pasterskiej.

Zawodnicy przed startem losują kolejność występowania. Każdy dostaje nowe stado co najmniej 5 losowo wybranych owiec, które wcześniej nie były użyte. Owce „zmęczone” przegania się do innej zagrody. jedna owca może startować tylko dwa razy podczas trwania egzaminów. Zarówno ustawienie przeszkód, ich rodzaj, ilość, maksymalny czas pokonywania zależy od sędziego, który go budował, mogą to być dowolne przeszkody terenowe.

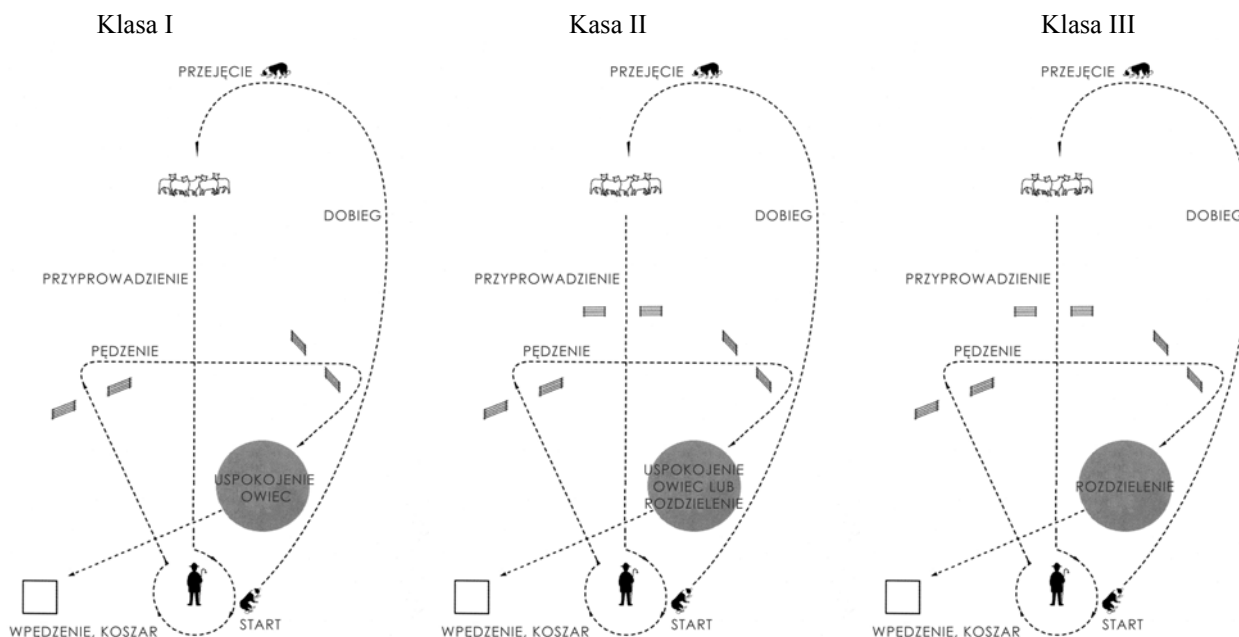
Przewodnik może sam wycofać się z egzaminu, również w czasie trwania jego próby, w protokole będzie wówczas wpisane „ODSTĄPIENIE” (tzw. RET) oraz osiągnięta liczba punktów.

Często popełniane błędy:

1. Nie koncentrowanie się na pracy. Pies powinien mieć owce pod kontrolą od momentu kiedy zmusi je do ruchu.
2. Zły sposób prowadzenia. Pies ma prowadzić stado pewnie, nie może go płoszyć. Owce mają być prowadzone spokojne, regularnym tempie. zatrzymywanie lub bieganie owiec, podobnie jak zbyt szybka praca powoduje stratę punktów.
3. Nie posłuchanie komendy. Przy doskonałej pracy na parkurze jest konieczne bezwarunkowe posłuszeństwo i wykonywanie komend. Nie posłuchanie komendy lub zbyt duże korygowanie przez pasterza powoduje odjęcie punktów.

Dyskwalifikacja może nastąpić za:

- jedno lub wielokrotnie powtarzające się agresywne zachowanie psa,
- przekrzyżowanie trasy outrun-dobiegu,
- opuszczenie wyznaczonego terenu,
- bicie i złe traktowanie psa lub owiec.



Przepisy Klasy 1, 2, 3 Egzaminów Pracy Psa Pasterskiego

Klasa I

Klasa I przeznaczona jest dla psów rozpoczynających swoje szkolenie. Egzaminowane będą podstawy szkolenia psów pasterskich - posłuszeństwo, przyprowadzenie owiec do pasterza, komendy: prawo i lewo, balans. Na pierwszym planie jest praca w zespole, pomoc pasterza psu w pracy w tej klasie jest dozwolona. Czas na wykonanie zadania - 25 minut.

1. Outrun (dobieg) 20 punktów.

Pies powinien przyprowadzić grupę owiec z odległości ok. 90 m do prowadzącego, który stoi przy słupku wyjściowym, przy czym linia biegu psa (Outrun) powinna przypominać połówkę gruszki (początkowo płaski, potem daleki łuk), by nie płoszyć owiec.

W Klasie I jest dozwolone pomaganie psu przy outrun w ten sposób, że pies zostaje położony przy słupku wyjściowym, a prowadzący może oddalić się w stronę owiec dla pokazania psu na przykład strony, w którą powinien pobiec albo przy wybiegu pomóc mu, żeby poszedł większym łukiem. Jeżeli przy outrun będzie udzielona pomoc, zostaną odjęte punkty. Outrun jest zakończony, jeśli pies znalazł się w punkcie równowagi za owcami. Outrun nie może być za wąski i nie za daleki. Dyskwalifikującym błędem jest przekraczanie, krzyżowanie linii środkowej przez psa przy outrun.

2. Lift (przejęcie) 10 punktów.

To jest moment, w którym pies, po dotarciu za owce, nawiązuje z nimi kontakt i rozpoczyna prowadzenie. To powinno nastąpić możliwie spokojnie, żeby owce powoli zaczęły się poruszać. Pierwsze kroki owiec muszą być skierowane w kierunku prowadzącego. Gdy owce są w ruchu, Lift jest zakończony. Jeżeli owce poruszają się opornie lub porywczo albo w niewłaściwym kierunku - zostają odjęte punkty.

3. Fetch (przyprowadzenie) 20 punktów.

Pies powinien prowadzić owce do przewodnika linii prostej spokojnym, w równomiernym tempie, przez bramkę (Fetch-Gate). Tak zwane Turn (obejście), pędzenie owiec wokół palika wyjściowego zalicza się również jeszcze do Fetch. Odjęcie punktów jest za zboczenie od linii środkowej, niewłaściwe tempo (za szybkie lub za wolne), jak również za każdą owcę, która nie przebiegnie przez Fetch-Gate albo za daleki Turn. Punkty będą również odjęte wówczas, gdy przy Outrun i przez to również przy Fetch zostanie udzielona pomoc.

4. Drive (pędzenie) 30 punktów.

Po Turn wokół słupka wyjściowego owce będą pędzone w kierunku na pierwszą bramkę. Przy tym prowadzący w Klasie I idzie przed owcami i pozwala psu pędzić je za sobą aż do momentu dojścia z owcami do koła rozdzielającego (Shedding-Ring). Wymagana jest spokojna, ciągła praca, przy czym linie prowadzenia stada powinny być możliwie proste i zwroty pozwalające na swobodne przemieszczanie się zwierząt. Pies powinien samodzielnie balansować. Odjęcie punktów następuje za odchodzenie od prostych linii, niewłaściwe tempo i jeżeli owce miną bramkę.

5. Shedding (uspokojenie owiec) 10 punktów.

Zatrzymanie zwierząt wewnątrz koła Shedding-Ring. Wszystkie owce muszą być utrzymane w spokoju wewnątrz koła rozdzielającego dopóki sędzia nie da pozwolenia do dalszego działania. Owce nie mogą już opuścić Shedding-Ring. Odjęcie punktów następuje, jeżeli jedna lub więcej owiec opuści koło lub za niespokojną pracę.

6. Pen (wpędzenie, koszar) 10 punktów.

Grupa owiec powinna z shedding-ring w linii prostej w spokojnym tempie iść do koszar. Prowadzący i pies pracują razem. Prowadzący bierze do ręki sznur u bramy koszar i nie powinien go wypuścić do końca wpędzania. Owce nie

mogą być dotknięte ani ręką ani kijem pasterskim, ani bramą. Odjęcie punktów jest za wypuszczenie sznura, ucieczkę owcy, za zbyt wolny lub za szybki styl pracy; jak również za nie zamknięcie koszar po zakończeniu ćwiczenia!

Klasa II

Ta klasa przeznaczona jest dla psów zaawansowanych, które pracują na większych odległościach. Są w stanie przypędzać, jak i odganiać owce. Odległości są większe, dodatkowym elementem jest rozdzielanie owiec. Dokładny opis elementów oraz odejmowanie punktów jak w klasie I. Czas na wykonanie zadania - 20 minut.

1. Outrun (dobieg) 20 punktów.
Pies powinien przyprowadzić grupę owiec z odległości ok. 150 m. Prowadzący nie może opuścić słupka wyjściowego, nie może pomagać psu. Pies zostaje wysłany (Outrun) w prawo (away) lub w lewo (com bay) dużym łukiem za owce. Dyskwalifikującym błędem jest przekraczanie, krzyżowanie linii środkowej przez psa przy outrun.
2. Lift (przejęcie) 10 punktów.
Nawiązanie kontaktu za owcami i rozpoczęcie przyprowadzania. Możliwie spokojne pierwsze kroki owiec w kierunku prowadzącego. Gdy owce są w ruchu, Lift jest zakończony.
3. Fetch (przyprowadzanie) 20 punktów.
Pies powinien przyprowadzać owce do przewodnika w linii prostej w spokojnym, równomiernym tempie przez bramkę (Fetch-Gate). Turn (obejście) - pędzenie owiec wokół palika wyjściowego zalicza się również do Fetch.
4. Drive (pędzenie) 30 punktów.
Odpędzanie od prowadzącego w kierunku pierwszej bramki (Drive-Gate), potem w zależności od parkuru w poprzek przez drugą bramkę Drive-Gate albo z powrotem przez Fetch-Gate (środek). Pędzenie jest zakończone, gdy owce osiągnęły koło rozdzielające (Shedding-Ring). Praca powinna być spokojna z prostymi liniami prowadzenia zwierząt i zwrotami pozwalającymi na swobodne przemieszczanie się stada. Prowadzący może w Klasie II w czasie pędzenia albo pozostać przy słupkach wyjściowych albo może przy odjęciu punktów iść za owcami i psem w odległości 10 m, żeby pomóc.
5. Shedding (uspokojenie owiec) 10 punktów.
Zatrzymanie zwierząt wewnątrz koła Shedding-Ring. Wszystkie owce muszą być utrzymane w spokoju wewnątrz koła rozdzielającego dopóki sędzia nie da pozwolenia do dalszego działania. Owce nie mogą już opuścić Shedding-Ring. Odjęcie punktów następuje, jeżeli jedna lub więcej owiec opuści koło lub za niespokojną pracę.
lub
Zatrzymanie zwierząt wewnątrz koła Shedding-Ring i rozdzielanie owiec, które następuje we współpracy z psem. O tym czy w tej klasie będzie wykonywanie stada, decyduje sędzia i organizator w zależności od trudności parkuru i warunków.
6. Pen (wpędzenie, koszar) 10 punktów.
Grupa owiec powinna z Shedding-Ring w linii prostej w spokojnym tempie iść do koszar. Prowadzący i pies pracują razem. Prowadzący bierze do ręki sznur u bramy koszar i nie powinien go wypuścić do końca wpędzania. Owce nie mogą być dotknięte ani ręką ani kijem pasterskim, ani bramą. Odjęcie punktów jest za wypuszczenie sznura, ucieczkę owcy, za zbyt wolny lub za szybki styl pracy; jak również za nie zamknięcie koszar po zakończeniu ćwiczenia!

Klasa III

Tak zwana klas „otwarta” zakłada samodzielną pracę psa tylko na komendę lub gwizd prowadzącego. Prowadzący aż do Sheddingu nie może się oddalić od słupków wyjściowych. Dokładny opis elementów oraz odejmowanie punktów jak w klasie I. Czas na wykonanie zadania - 15 minut.

1. Outrun (dobieg) 20 punktów.
Owce stoją w odległości minimum 250 m. Prowadzący nie może opuścić słupka wyjściowego żeby pomóc swojemu psu. Pies zostaje wysłany w prawo (away) lub lewo (com bay) dużym łukiem za owce.
2. Lift (przejęcie) 10 punktów.
Nawiązanie kontaktu za owcami i rozpoczęcie przyprowadzania. Możliwie spokojne pierwsze kroki owiec w kierunku prowadzącego. Gdy owce są w ruchu, Lift jest zakończony.
3. Fetch (przyprowadzanie) 20 punktów.
Pies powinien przyprowadzać owce do przewodnika w linii prostej w spokojnym, równomiernym tempie przez bramkę (Fetch-Gate). Turn (obejście) - pędzenie owiec wokół palika wyjściowego zalicza się również do Fetch.
4. Drive (pędzenie) 30 punktów.
Odpędzanie od prowadzącego, najczęściej po trójkacie w kierunku na pierwszą bramkę (Drive-Gate), potem w poprzek przez drugą Drive-Gate i do koła rozdzielającego (Shedding-Ring). Tutaj jest Drive zakończone. Praca powinna być spokojna z prostymi liniami prowadzenia zwierząt i zwrotami pozwalającymi na swobodne przemieszczanie się stada. Żadna pomoc nie jest już dozwolona, prowadzący stoi przy słupku aż owce osiągną Shedding-Ring.
5. Shedding (uspokojenie owiec) 10 punktów.
Przewodnikowi wolno odejść od słupka dopiero, gdy owce wejdą do koła rozdzielającego (Shedding-Ring). Następuje oddzielenie określonej liczby owiec ze stada we współpracy z psem. Oddzielane są dwie owce z pięciu. Te dwie owce są oznaczone czerwonymi obrożami. Pies powinien kontrolować owce tak, żeby nie wróciły do stada. Sędzia daje pozwolenie do dalszego działania. Owce nie mogą być dotykane. Za każdą następną próbę rozdzielania są odejmowane punkty, jak również za każdą owcę, która opuści koło rozdzielające.
6. Pen (wpędzenie, koszar) 10 punktów.
Wpędzenie (pen) może być robione dopiero po udanym sheddingu. Grupa owiec powinna zostać wpędzona przez psa i przewodnika. Prowadzący bierze do ręki postronek bramy koszar i nie powinien go wypuścić do końca wpędzania. Nie

wolno dotykać owiec ani ręką, ani kijem pasterskim, ani bramą. Zamknięcie bramy kończy ćwiczenie, inaczej może prowadzić do utraty punktów lub dyskwalifikacji.

pieczęćka oddziału

PROTOKÓŁ EGZAMINU PRACY PSA PASTERSKIEGO

PPP 1 PPP 2 PPP3

Miejsce i data egzaminu:

Organizator: Koordynator:

Sędzia:

Instruktorzy :

Gatunek zwierząt:.....

Imię i przydomek psa:

Rodowód:

Nr. Rej.:

Rasa:

Data urodzenia psa:

Tatuaż:

Płeć:

Właściciel:

Adres:

Części Egzaminu		Odjęte punkty za błędy		Pozostało pkt.
OUTRAN (dobieg)	20			
LIFT (przejście)	10			
FETCH (przyrowadzenie)	20			
DRIVE (pędzenie)	30			
SHED (uspokojenie)	10			
PEN (wpędzanie, koszar)	10			
Max. suma pkt.	100			
WYNIK EGZAMINU:				

Organizator

Koordynator

Sędzia